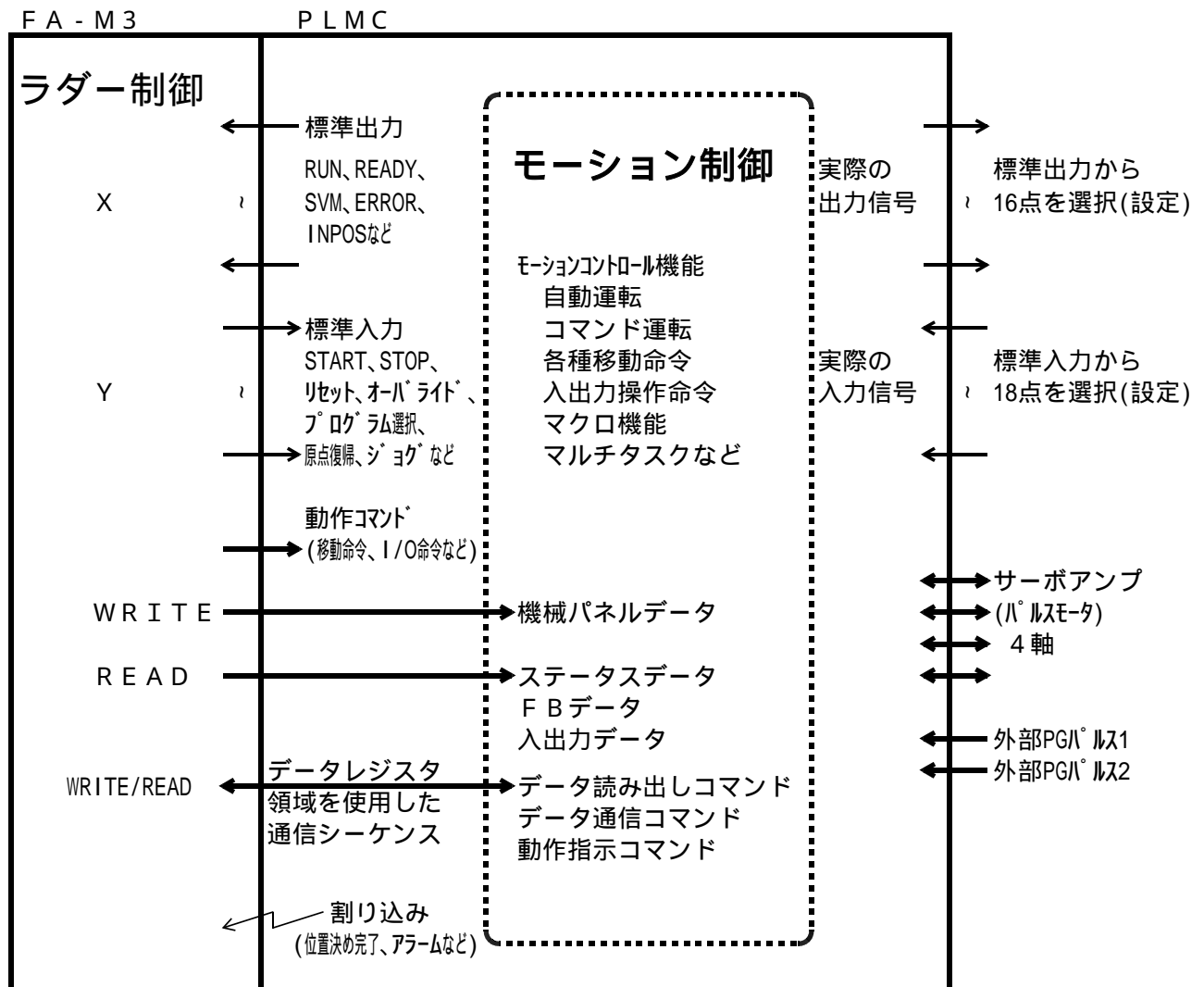


4 . F A - M 3 インターフェース

4 - 1 . F A - M 3 と P L M C の関係



- 1) 入力リレーのチェック (L D 命令 / R E A D 命令)
P L M C 側の標準出力論理がリアルタイムに反映されて、ラダーから判別可能です。
- 2) 出力リレーの操作 (O U T 命令 / W R I T E 命令)
P L M C の標準入力 (操作 / 制御) に対して、リアルタイムに操作できます。
但し、P L M C 側の設定で各標準入力の有効 / 無効の選択が可能です。
- 3) データ書き込み (Write 命令)
「機械操作パネルデータ」の書き込み。
- 4) データ読み出し
「ステータスデータ」(各軸座標 / 実行ステータス、エラー情報等)
「F B データ」
「入出力データ」の読み出し。
- 5) データ通信
通信シーケンス処理を行い、データ送受信動作コマンドの発行を行うことができます。
通信内容については「送受信データ説明書」を参照下さい。

4 - 2 . 入出力リレー

PLMCでは入力リレー32点(X 01 ~ X 32)、出力リレー32点(Y 33 ~ Y 64)を使用できます。

入力リレーは<PLMC出力 FA - M3入力>、出力リレーは<FA - M3出力 PLMC入力>です。

X 02 ~ X 32、Y 34 ~ Y 64のリレーは、PLMCのROMスイッチ設定にて、任意の信号(機能)を割り当てることが可能です。

お客様の使用目的に合わせて割り当ててください。

割り当てることができる信号については「PLMCユーザーズマニュアル 機能編 2 . 入出力機能」を参照して下さい。

X 01 (COMREQ : 通信要求)、Y 33 (COMACK : 通信ACK)のリレーは、FA - M3とPLMCでデータの授受を行うときのハンドシェイクに使用します。

その為、お客様にて割り当てを変更することは出来ません。

尚、デフォルトで割り当てられている信号については「PLMCユーザーズマニュアル ハードウェア編 3 - 2 . 入出力アドレスと各ビット」を参照下さい。

4 - 3. データレジスタ

データレジスタは F A - M 3 の R E A D / W R I T E 命令で読み出し / 書き込みを行えます。
P L M C で使用するデータレジスタには、P L M C と F A - M 3 の通信用の通信データレジスタ領域と、
固定データの読み出し / 書き込みを行う固定データ領域があります。

以下にデータレジスタ (固定データ) のマッピングを示します。

データ位置番号	R/W	データ名称	概略 / 参照先
1 ~	R/W	通信データレジスタ領域	P L M C と F A - M 3 で通信通信を行うためのデータ領域です。 詳細は「4 - 4 . 通信データレジスタ領域を使用した通信機能」を参照下さい。
~ 900	-	予約	
901 ~ 954 [451 ~ 477]	R	ステータスデータ	現在のステータスデータを読み込む事ができます。 ステータスデータは P L M C の各軸の座標や状態を表します。 ステータスデータの詳細については、「標準 P L M C - 40 送受信データ説明書 TB00-0814 4-1-7. ポジション・ステータスデータ読出」を参照下さい。
955 ~ 966	-	予約	
967 ~ 970	W	機械操作パネルデータ 967: CH1/CH2 968: CH3/CH4 969: CH5/CH6 970: CH7/CH8	機械パネル I / F データを書き込む事ができます。 機械パネル I / F データを変更することにより、P L M C に対してオーバーライドの変更や J O G / インチングの指示を行うことができます。 機械パネル I / F データの詳細については、「ユーザーズマニュアル 機能編 8 . 機械操作パネル」を参照下さい。
971 ~ 974 [486 ~ 487]	R	F B データ 486: FB1 486: FB2	F B カウンタ 1 と 2 の起動時からの積算値を読み込む事ができます。(ルド 的な生値で分周は、かかりません) 本カウンタは軸の割り当てと関係なく読み込む事が出来ます
975 ~ 981	R	入出力データ	現在の入出力データを読み込む事が出来ます。 入出力データの詳細については、「標準 P L M C 送受信データ説明書 4-1-8. 入出力状態データ読出」および、本マニュアルの機能編 3-2 「入出力アドレスと各 B i t 」を参照ください。
982/983	-	予約	

DWORD のデータが含まれている領域は " R E A D L " 命令で読み出して下さい。
" R E A D " 命令で読み出すと、上位WORDと下位WORDでデータの不整合が起こる可能性があります。
このようなデータには上表の " データ位置番号 " 欄の [] 内に " R E A D L " 命令で指定するデータ位置番号を示しています。
(" R E A D L " 命令でのデータ位置番号 / データ数はDWORD単位になります)

4 - 4 . 通信データレジスタ領域を使用した通信機能

4 - 4 - 1 . 通信処理の概要

PLMCの機能には動作コマンドやデータなどが非常に沢山あります。しかし、PA-M3と受け渡しできるデータ容量には限りがあります。PLMCの機能を十分に活用するために、PA-M3とPLMCのデータ/コマンドの授受にラダー(X 01:COMREQ、Y 33:COMACK)/特殊レジスタ(READ/WRITE)を使用したフラグハンドシェイクで通信を行うことができます。通信を行うことにより、データ容量の制限を改善することができます。通信の詳細については弊社提供のサンプルラダープログラムを参照下さい。

4 - 4 - 2 . 通信データレジスタ領域詳細

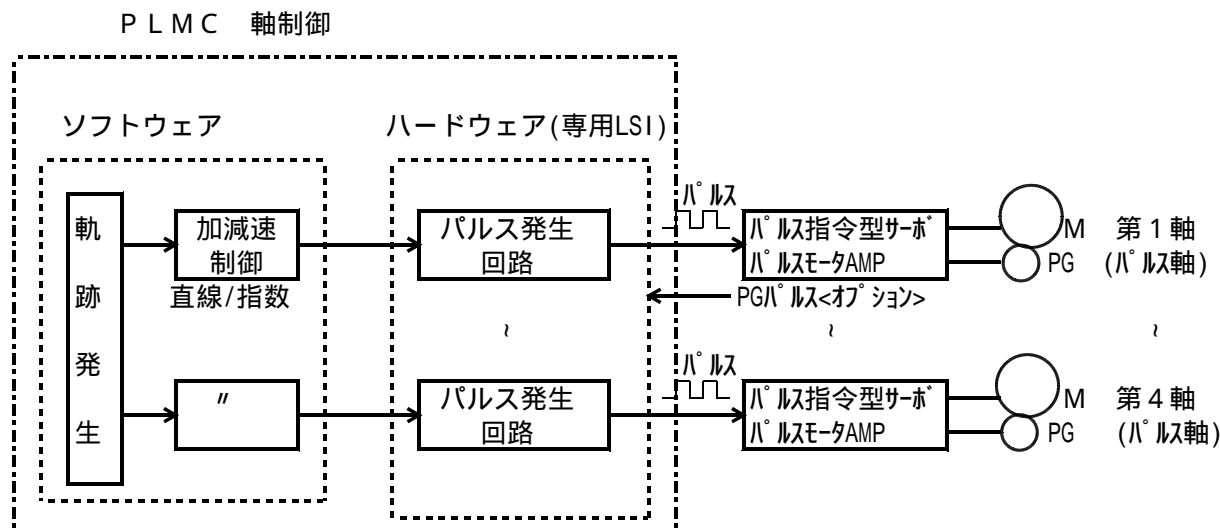
データ位置番号	R/W	データ名称	内 容
1	R	通信パケット最大サイズ	「通信データ」領域のサイズです。 システム/バージョンによって変わります。 FA-M3のラダーでは、起動時にこの領域を読み出して「通信データ」領域の大きさを判断します。
1 1	W	通信種別	通信内容を指定します。 1 : データ書込 2 : データ読込 3 : 動作指示
1 2	W	通信データタイプ	通信を行うデータ/コマンドの詳細を設定します。 「通信種別」で指定した値により指定できる値が変わります。
1 3	W	通信パラメータ	データ書込/読込時のパラメータを示します
1 4	W	全書込データサイズ	WORD単位でデータのサイズを示します。
1 5	W	合計書込データサイズ	全データサイズ : 全体のデータサイズを示します 合計データサイズ : 今までに送ったデータのサイズを示します。
1 6	W	今回書込データサイズ	今回データサイズ : 今回「通信データ」へ設定したデータのサイズを示します。
1 7	R	全読込データサイズ	(「通信データ」のサイズより大きいデータの書込/読込時には、複数回に分けてデータを送ります。このとき、データをどこまで書込/読込したかを管理するために3種類のデータサイズを使用します。)
1 8	R	合計読込データサイズ	書込データサイズには、データ書込/動作指示の時は、書き込むデータ/動作指示コマンドのデータサイズを設定して下さい。データ読込の時は、0を設定して下さい。
1 9	R	今回読込データサイズ	読込データサイズには、PLMCが書き込みます。
2 0	R	通信結果ステータス	通信の実行結果を示します。 0 : 正常終了 2 : パラメータエラー 7 : 読み出しデータが存在しない 8 : データ書き込み不可状態 9 : 通信シーケンスエラー 10 : プログラム受信中断 11 : プログラムバッファフル 12 : コマンド実行不可
2 1	R/W	通信データ	書込/読込するデータの格納領域です。 領域のサイズは「通信パケット最大サイズ」確認して下さい。

「通信データタイプ」「データサイズ」「通信パラメータ」「通信データ」の詳細については、「標準PLMC送受信データ説明書」を参照下さい。

5. サーボ制御（一般仕様）

パルス指令軸制御については、パルス指令形サーボとパルスモータでは、ほとんど同一です。
このマニュアルでは、パルスモータも含めてサーボ制御と呼びます。

サーボ(軸)制御のブロック図



パルス指令軸制御（第1～第4軸）

パルス信号によりサーボ制御をおこないます。（サーボアンプ/パルスモータ）

パルス量 = 移動量

パルス周期 = 移動速度

5 - 1. 座標系

P L M Cでは、基本的に2種類の座標系を管理しています。

【機械座標系】

原点復帰位置を原点とします。

ソフトリミットチェックなどはこの座標系でおこないます。

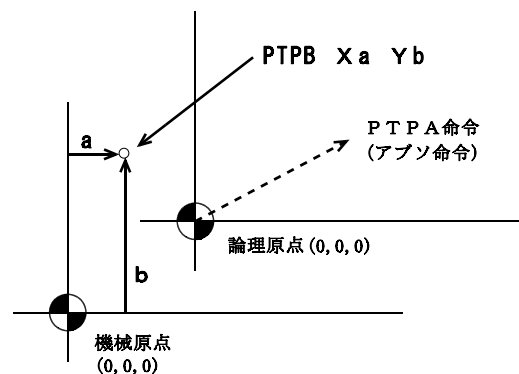
PTPB命令は、この座標系でのアブソ指令です。

【論理座標系】

原点設定（入力又は操作）をした位置を、原点とします。

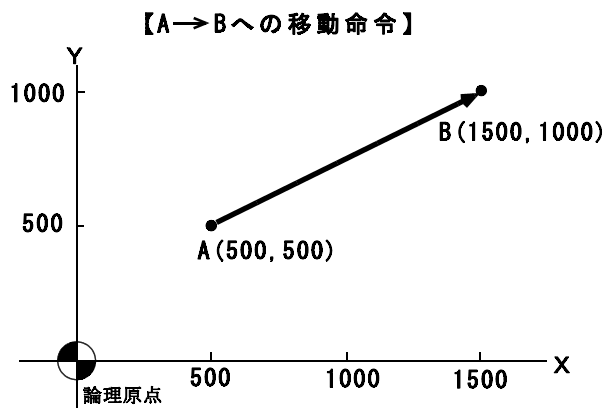
PTPBを除く全ての移動命令、動作プログラムは、論理座標系での命令です。

原点復帰完了時に、「論理原点 = 機械原点」とする方式と論理原点を設定しない方式を選択できます。



5 - 2 . アブソ指令とインクレ指令

移動命令の目標位置の指令方法には、「アブソ指令」と「インクレ指令」があります。

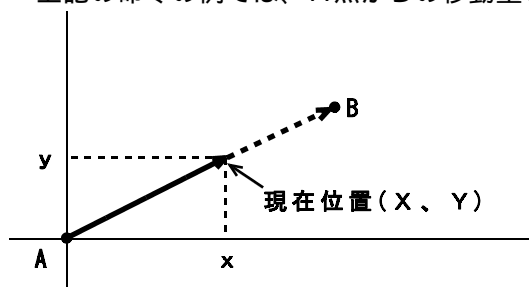


アブソ指令の表記
PTPA X1500 Y1000
目標位置を指令します。

インクレ指令の表記
PTP X1000 Y500
移動量を指令します。

相対移動量

命令 1 ステップ毎の移動量です。
上記の命令の例では、A点からの移動量となります。



(X、Y)は、論理原点からの距離
(論理座標)

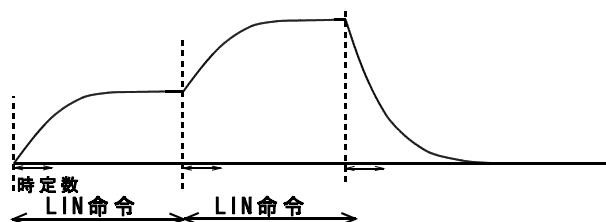
(x、y)は、A点からの距離
(相対移動量)

5 - 3 . 補間加減速 (指数形/直線形/S字)

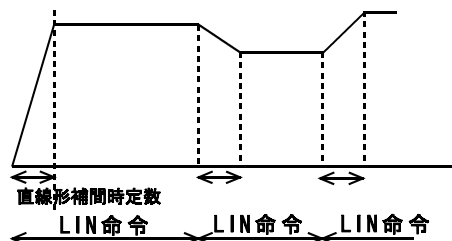
補間指令 (直線補間や円弧補間) に対しては、各軸に加減速制御 (スムージング) がかけられます。パラメタとしては、補間時定数を指定できます。スムージングが不要の場合、補間時定数を 0 として下さい。

軸速度の様子

【指数形補間加減速】

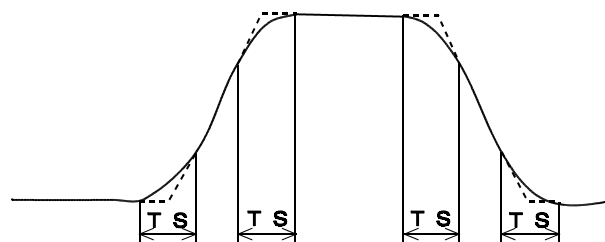


【直線形補間加減速】 <オプション>



【S字加減速】 <オプション>

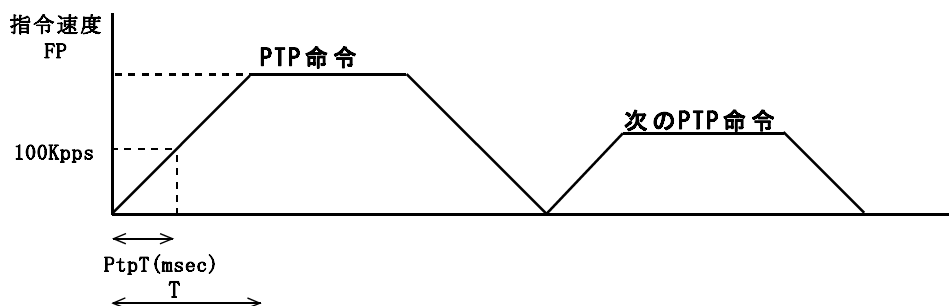
補間加減速 (指数形/直線形) をさらにスムージングします。一般には、直線形補間加減速と組み合わせます。速度の変化点で T_s (ms) の平均化 (フィルタリング) をします。



T_s : S字補間時定数 (ms)

5 - 4 . 直線形加減速

P T P の移動指令の際には、直線形加減速制御をおこないます。制御は各軸独立におこないます。

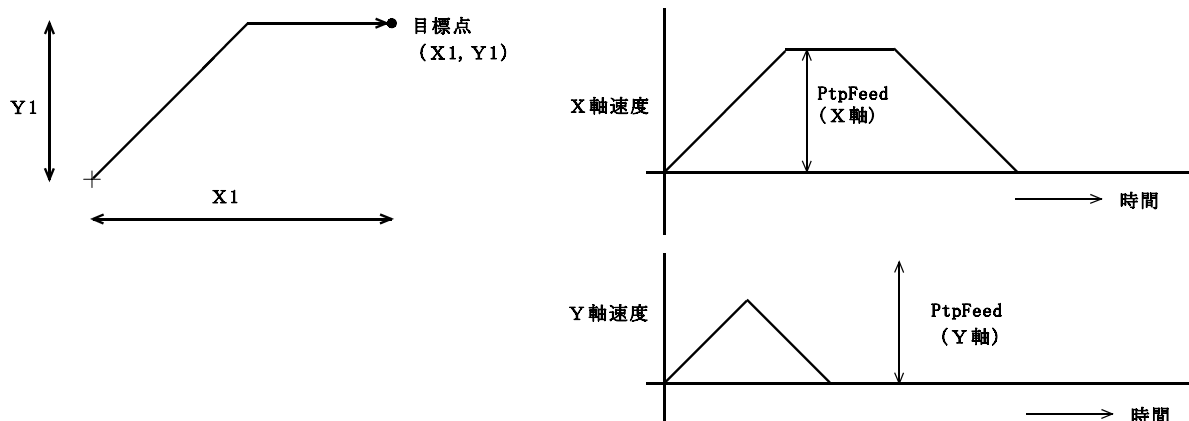


T : 加減速時間 . . . 0 から P T P 速度に到達するまでの時間
 $PtpT$: P T P 加減速時定数 . . . 0 から 100Kpps に到達するまでの時間

5 - 5 . P T P制御(位置決め) PTP / G00

目標位置へ向かって、各軸独立に直線加減速制御により位置決めします。
各軸独立ですので、各軸の目標到達時刻には、差が出ます。

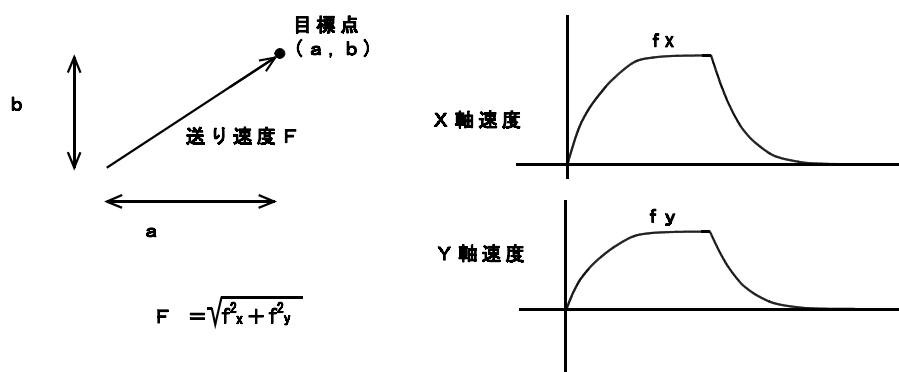
PTP X1, Y1 の例



5 - 6 . 直線補間 LIN / G01

1軸～4軸同時の直線補間です。
この場合、目標点到達は、全軸が同時です。
速度指令は、1軸～4軸の合成された接線速度です。

LIN Xa Yb F□ : の例



5 - 7 . 円弧補間

2軸の円弧補間です。

目標位置と中心座標値を設定します。

速度指令は、2軸の合成された接線速度です。

以下の2つの方式があります。セッティングPCの「インターフェース設定画面」で選択下さい。

5 - 7 - 1 . プリ解析方式

プリ解析方式では、どのような軌跡指令でも完全パス動作します。ただし、展開により実ステップ長が増えます。(6 - 4 プリ開処理参照)

1周円以上の円弧動作をさせる場合は、このコマンドを連続的に使用することで実現できます。ただし、この場合は円弧の切り換わり時に速度が変動する場合があります。御注意下さい。

この方式では、アプソ指令(CIRRA / CIRLA)は、使えません。

速度Fは、ヘリカル軸も含めた接線速度です。

5 - 7 - 2 . ボード内部方式

ボード内部で円弧解析を行う機能です。

ボード内円弧では、円弧ステップの初めと終了で、微少な速度変動が生じる場合があります。

速度Fは、円弧2軸の合成速度です。ヘリカル軸はこれに同期します。

5 - 8 . 手動送り

5 - 8 - 1 . ジョグ(JOG)送り

指定された軸を、ジョグ速度(パラメタ)で指定された方向へ移動します。

Jog Feed ジョグ(手動送り)速度 (P / sec)
 JOG送り速度

5 - 8 - 2 . インチング送り(手動)

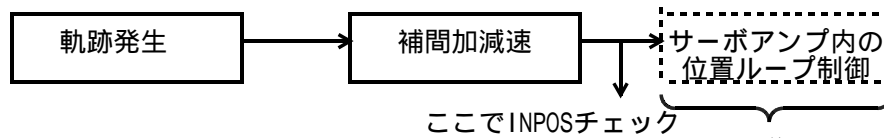
指定された軸を一定のパルス量だけ送ります。

倍 率	送 り 量
× 1	1 パルス送り
× 1 0	1 0 パルス送り
× 1 0 0	1 0 0 パルス送り
× 1 0 0 0	1 0 0 0 パルス送り

5 - 9 . インポジションチェック

<パルス指令軸の場合>

1ステップ毎の目標位置に対して、軌跡発生パルス払い出し量が、INPOS量以内にはいると位置決め完了出力をONします。



この分は、早めにINPOSとなります

<FBカウント有効軸の場合>

目標値と現在値が、インポジションゾーン(パラメタ)に入っているかをチェックします。
 偏差レジスタ INPOS の時に、INPOS(出力/ステータス)ONとなります。

<インポジションチェック有/無>

インポジションチェックONの状態では補間命令(LIN/LIR)以外の命令の時は、位置決め完了(INPOS)を待ってから、次ステップを実行します。
 インポジションチェックOFFでは、FGの軌跡発生終了後、ただちに次ステップを実行します。

インボズ動作比較表

		INPOS無効	INPOS有効(デフォルト)
PTP PTP		INPOS チェック無し (擬似つなぎと同様)	INPOSチェック有り
PTP LIN			
LIN PTP			
1	LIN LIN LIN プリ解円弧 プリ解円弧 LIN	つなぎ	
1	LIN 内部円弧 内部円弧 LIN	擬似つなぎ	

1の動作でINPOSチェック(停止)させたい場合は、補間命令の間にドウェル(G04又はTIM)を入れてください。

実動作説明 軌跡発生完了、次命令開始、INPOS待ち

INPOSチェック有り

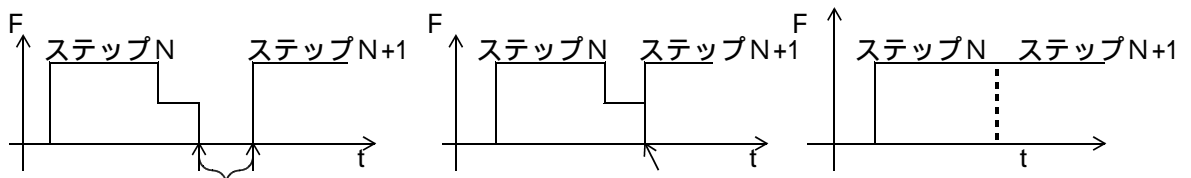
軌跡発生完了後INPOS待ち
 INPOS状態になると次命令発行

INPOSチェック無し(擬似つなぎ)

軌跡発生完了と次命令開始が同時

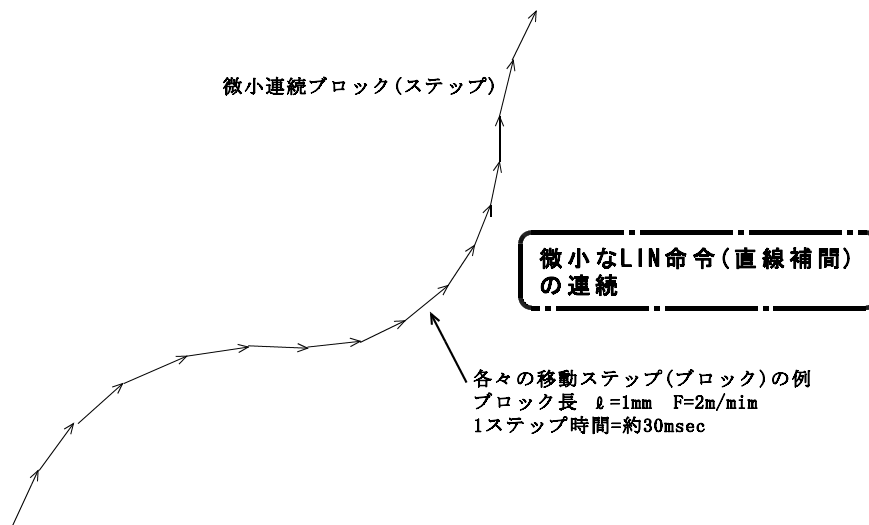
つなぎ

速度変動が起きないように補正



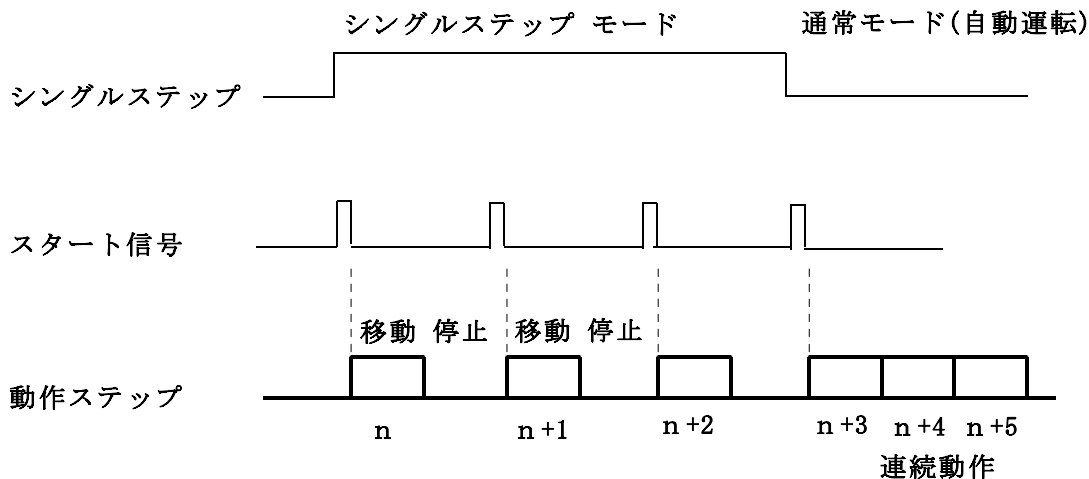
5 - 1 0 . なめらかな送り制御 (パス機能)

各ステップ(ブロック)の実行の間で、停止時間が有りません。
NCのブロック間停止ゼロ (パス機能) に当たります。
このパス機能により微小連続送りでのなめらかな輪郭制御が実現できます。
以下のような軌跡を、指定された接線速度でなめらかに送ります。



5 - 1 1 . シングルステップ動作

シングルステップモードでは動作プログラムの各ステップ毎に停止し、スタート信号により1ステップずつ進行します。



動作プログラムのセッティングやメンテナンス時に、動作確認のために使用します。

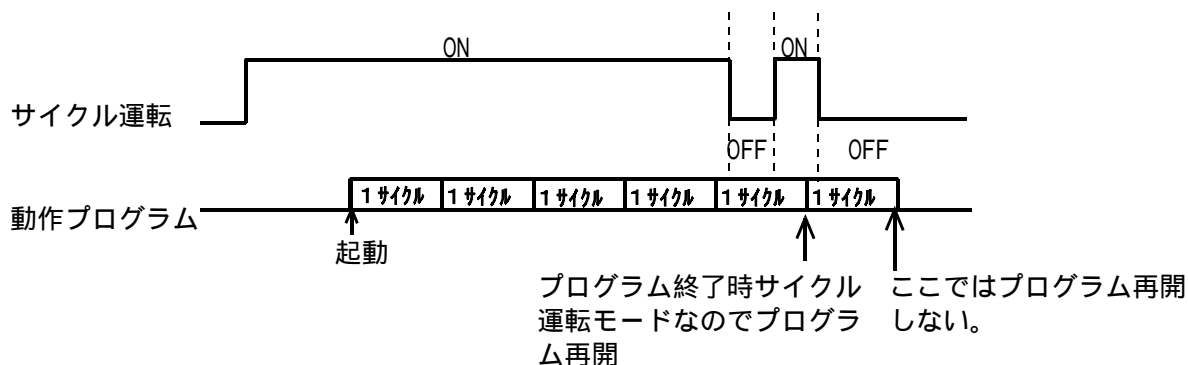
5 - 1 2 . サイクル運転

サイクル運転モードでは動作プログラムの繰り返し実行を行います。

PLMCコントローラは、動作プログラムのENDステップ実行時、サイクル運転モードの場合自動的に動作プログラムの先頭から再実行を行います。

繰り返し実行中に、サイクル運転モードをOFFにすると、その回の最後まで実行した後、プログラム実行終了します。

サイクル運転モードのON / OFFは、通信コマンドでおこないます。



サイクル運転モードで、繰り返し実行する動作プログラムの先頭と最後のステップが補間移動の場合でも、最後のステップと先頭ステップのつなぎ処理は行いません。

ENDステップでは、1制御周期とインポズチェック(有効の場合)の時間は、停止します。

5 - 1 3 . オーバーライド機能

送り速度を 1% ~ 200%の比率で、動作中に変更できます。

この機能もセッティングやメンテナンスで使用します。

(機械操作パネルでは、25%刻みか 1%刻みかを選択出来ます。)

5 - 1 4 . ストロークリミット

機械の動作範囲外への移動を禁止するために、二重の安全対策を実施しています。

ソフトウェアストロークリミット (ソフトOT)

ソフトウェアにより、動作可能な範囲を規定。
この領域を越える移動指令があった場合、
PLMCは停止して、アラームとなります。
この場合、サーボ主電源は落ちません。そのまま
手動操作(JOG)にてもどせます。

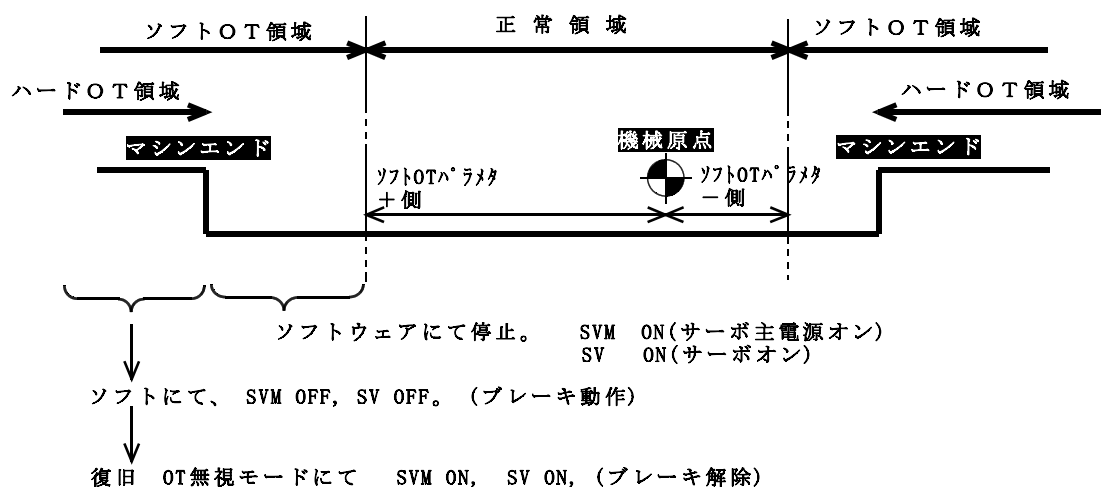
ハードウェアストロークリミット (ハードOT)

マシンエンドに配置したLS信号をPLMCへ入力
します。一般はb接論理で入力し、これがOFF
するとPLMCは緊急停止して、サーボ主電源を落
とします。
通常の使用状態では必ずソフトOTにより停止
しますので、ハードOTが作動する可能性はほ
とんどありません。

ハードOTの処理

ROMSWの選択で以下の方式あります。

OT時サーボOFF	動作	復旧
する	即停止後にサーボ オフ	OT無視モードにして、リセット(サーボオン) ジョグでもどして、リセット。(アラーム解除)
しない	即停止のみ	そのままジョグでもどして、リセット(アラーム 解除)



ソフトOTのパラメタは、マシン原点を基準に、+側と-側の各々に対して設定します。

- 注記 1 PLMCシリーズの標準的使用方法としては、OT入力はPLMCにのみ入力して、サーボアンプへは入力しません。これは「OT無視モード」にて復旧を可能とするためです。
この方式の問題点としては、PLMCのCPUが何かの原因で暴走した場合においては、OTで止まらないと言う点です。
万が一の安全対策としては以下の方法があります。
- (1) さらに外側に、真のハードOTLSを配置して、リレー回路にてサーボ主電源を落とす。
 - (2) ハードOTをサーボアンプへ入力する。

- 注記 2 マシンエンドにおける、メカニカルストッパーは必ず設置して下さい。
高速動作している状態では、どのようなOT方式にしても、相当量の惰走距離は発生します。

5 - 1 5 . 疑似アブソ機能と全軸原点復帰の逃げ動作

(1) 疑似アブソ (アブソポジション)

P L M C シリーズでは、電源断の時に、機械座標をメモリーに記憶します。再投入されたときは、機械座標値をその値にセットアップします。

(2) 全軸原点復帰の逃げ動作

全軸原点復帰の時には、「疑似アブソ」の位置をチェックして、原点近くにある場合には、一度 ストロークの中央の方向へ動いてから、原点側へ原点復帰動作をします。この機能により、オペレータや上位シーケンサから、機械位置にかかわらず、「全軸原点復帰」の指令がかけられます。詳細は、「原点復帰」の項目を参照して下さい。

(3) 注意点

電源断の間にメカが大きく動かされている場合には、(2) の動作が保証できません。
機械位置をチェックして、原点復帰して下さい。

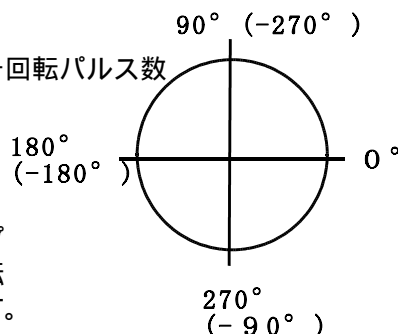
5 - 1 6 . 軸制御に関するその他の機能

5 - 1 6 - 1 . 周回処理(回転軸)

無限回転軸では、1周で同じ所にもどるので、座標値を1周内の値にもどす必要があります。座標値は以下の範囲となります。

- (メカ機構一回転パルス数) < 座標値 < メカ機構一回転パルス数

ROM SWでP G分周値やギア比などを全てを考慮した上で、「メカ機構1回転あたりのパルス数」を設定します。(0以外の値を設定した場合のみ、その値で各座標値の周回処理を実行)リジットタップやねじ切りオプション機能使用時の主軸及び、実回転数ステータスが必要な主軸に対しては必ず設定します。



5 - 1 6 - 2 . 回転速度指令 SPIN / G120

定速回転を指令する命令です。無限回転軸(ROM SW設定)に対して有効です。回転数(RPM)は、機械軸での回転数です。(メカ1周パルスのパラメタ設定が必要)

命令コード「SPIN」/「G120」につづいて、回転軸を指定します。

軸指定には回転速度を0.1RPM単位で指定します。

さらに「OVR1」を付加する事により、回転動作にオーバーライドがかかります。(指定しない場合は、オーバーライドはかかりません)(G120では、OVR1は不可)

【テクノコード】

```
SPIN Z1000 ;          100rpmでの定速回転(オーバーライドは無効)
SPIN Z1000 OVR1 ;    100rpmでの定速回転(オーバーライドは有効)
SPIN Z0 ;             定速回転の停止
```

【Gコード】

```
G120 Z1000 ;
Gコードでは、OVR1は対応していません。
```

定速回転動作の開始/停止時には、PTP時定数による直線加減速がかけられます。

移動中の軸に、回転指令をおこなうとプログラムエラーとなります。

また、回転動作中の軸に対しては、他の動作指令はプログラムエラーとなります。回転動作停止後は、再び他の移動命令(位置決め)が可能となります。

回転動作の実行中に再度回転指令を行い、回転速度を変更する事は可能です。

尚、回転動作の開始(または停止)指令時は、指令回転数への到達(または停止)を待たずに、次のステップが実行されるので、必要に応じてドウェル(タイマー)命令等を使用して下さい。

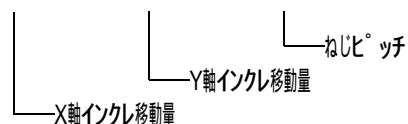
5 - 16 - 3. ねじ切り機能(同期送り) <オプション>

(計画中)

位置ループ制御型主軸（第5軸）のフィードバックデータから、X / Y軸の送り量を計算して同期指令する事により、ねじ切り動作を行います。

【Gコード】

G 3 2 X ± …… Y ± …… F …… ;



- ・ X Y どちらか一方の指令で平行ねじ、両方の指令でテーパねじとなります。
- ・ X Y 両軸動作の場合、ピッチ計算の基準軸は、移動量が多い方の軸となります。
- ・ ねじピッチ F は、主軸 1 回転あたりの基準軸の移動量を指定します。
- ・ G 3 2 命令の実行時は、あらかじめ主軸の回転動作が実行されているものとします。主軸停止状態で G 3 2 が指令された場合は、プログラムエラーとなります。
- ・ X 軸, Y 軸の移動は、主軸のフィードバックに対する、比例分配制御によって行います。また、動作開始のタイミングを、主軸の C 相位置を基準にする事により、繰り返し時の切り込み位置を一定とします。ただし G 3 2 命令が連続する場合、2 回目以降では主軸の C 相検出はせずに前ブロックに継続して動作します。
- ・ 同じねじ切りに対して、切り込み量を変えて繰り返しねじ切り動作を行う場合、その途中で主軸回転数 (S 値) を変更してはいけません。
- ・ ねじ切り動作中、一時停止は無効となります。

5 - 16 - 4. 同一指令 2 軸制御 <オプション>

サーボの第 4 軸目が X 軸（第 1 軸）の同期軸として動作します。X 軸に対する全ての動作指令（プログラム指令、動作コマンド、手動操作）に対して、第 4 軸が X 軸と同期して動作します。

原点復帰動作時、C 相信号については個々のモーターより検出しますので、サーボパラメータの ” 原点距離 ” は別々に設定してください。(試運転時 要注意！)

尚、モーターを機械に組みつける際には、軸の回転位置 (C 相位置) をできるだけ合わせておく事をお勧めします。

原点復帰時の原点信号については別々の信号 (DEC X、DEC U) を使用します。

<セミカスタム>

同一の原点信号を使用する必要がある場合は御相談下さい。

5 - 16 - 5. PG パルス任意分周機能

ROM スイッチ設定により、エンコーダフィードバックパルスが、任意の値で分周可能です。分周値は分子/分母の値で、分子/分母とも 1 ~ 3 2 7 6 7 の値です。従来では、変速機のギア比が割り切れないなどの理由により、1 パルス = 1 μm の様な切りの良い値にする事ができなかったシステムに対して、本機能によりそれが可能となります。例として、エンコーダが 2 0 0 0 パルス / 回転 (固定) で、ボールネジピッチが = 5 mm、(変速機は無し) の場合、分周値を 5 / 8 に設定する事で 1 パルス = 1 μm のシステムとなります。

$$5 [\text{mm/rev}] \div (2 0 0 0 [\text{パルス/rev}] \times 4 [\text{逓倍}] \times 5 / 8) = 0 . 0 0 1 [\text{mm/パルス}]$$

生地や板のカッティングの場合、X / Y 軌跡の方向に常に歯先を向ける必要があります。本機能により無限回転軸である Z 軸(第 3 軸)が、X Y 平面上における X / Y 軸の合成移動方向に、自動的に回転動作します。

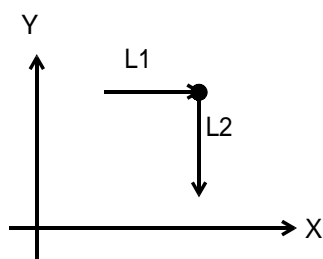
運転プログラム(テクノコード/Gコード)で使う方法と P C 通信LiBのコマンドで使用方法があります。

a . 接線制御用プログラムコード

G111 / STND	接線制御無効	1
G100 / STNE	接線制御有効	1
G112(P) / TURN(TIM)	Z 軸回転命令 P (TIM)は、回転後の待ち時間(秒)	0.1 ~ 999.9秒

- 1 モーダルな命令です。(システム起動時は無効です。)有効 / 無効の変更はプログラム終了後も継続します。

b . 動作プログラム例



```

G01 X1000 ;
G04 P1.0 ;      位置決め完了待ちのWait    3
G112 P0.1 ;    TURN命令                    4
G01 Y-1000 ;   5

```

- 3 TURN命令(G112)の前には、ドウエル(G04)を入れることを推奨します。
- 4 サーボ系の遅れを考慮して、Waitを入れることができます。
- 5 TURN命令で Z 軸の移動位置を算出するため、TURN命令の直後に X、Y 軸の移動命令が必須となります。G112の次に X / Y 関連の以下の命令がない場合は、プログラム実行エラーとなります。

```

PTP/G91G00
LIN/G91G01
CIRR/G91G02(°リ解円弧)
CIRL/G91G03(°リ解円弧)
SLIN/G91G31

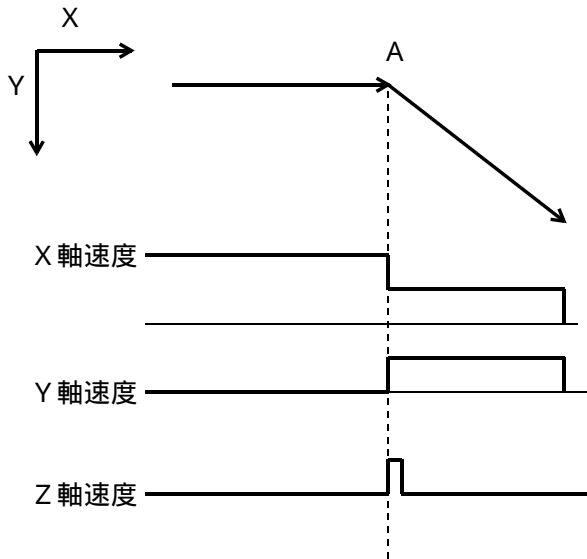
```

TURN命令の直後に上記命令を指定できない場合は、TURN命令に X、Y を付加することにより接線を指定することができます。この機能によりTURN命令の直後に移動命令以外の命令を指定することもできます。

- 6 Z 軸はサーボモータを使用下さい。パルスモータの場合、動作がなめらかでない場合があります。

c . L I N命令(X / Y)に対するZ軸(3軸)の動作

LIN命令(G01)のX、Yのベクトル方向へZ軸(第3軸)を回転させます。



Z軸は、A点で「接線制御上限速度」(パラメタ)で回転します。

一般には位置ループの特性により速度の変化やZ軸の回転速度の変化は曲線になります。

d . ジョグ送り(手動送り)の時にも接線制御します。

例) **+ X** キー

Z軸 + X方向へ回転
X軸 手動送り

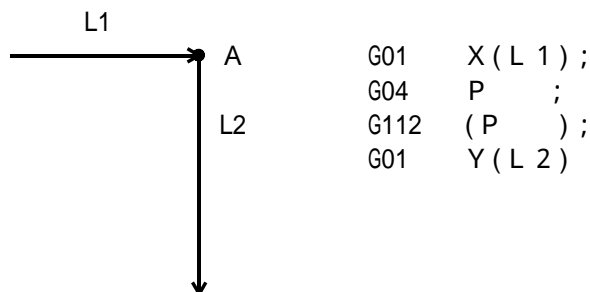
e . 接線制御の有効(G110/STNE) / 無効(G111/STND)

G110/(STNE)の指令で接線制御有効(モーダル)となり、それ以降のX / Y移動に対してZ軸を自動追従させます。

G111/(STND)の指令で接線制御を解除します。

f . TURN命令 (G112)

直角に折れ曲がるようなカドの部分では、TURN命令を使います。



X / Y軌跡がなめらかに変化する軌跡であれば、上記機能は不要です。

g . 関連するサーボパラメタ

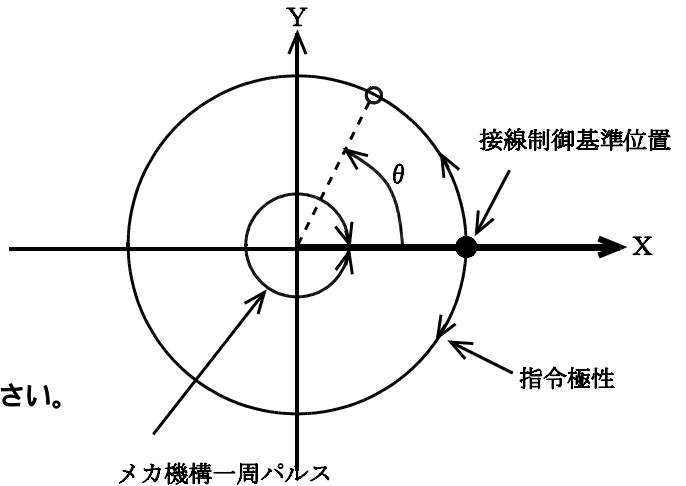
Z軸のサーボパラメタが特殊な意味になります。

Z軸サーボパラメタ (表示上の名称)	サーボパラメタ名称 (正式名称)	意味
十方向ソフトリミット	接線制御上限速度	接線制御によるZ軸回転速度 上限値(pps)
一方向ソフトリミット	接線制御基準位置	X Y平面にて+ X方向へ動く時のZ軸の アブソ位置(パルス)

h . 関連する ROM SW

軸(第3軸)のROM SW
メカ機構一周パルス
軸が360°するパルス量
指令極性
X/Yベクトルと 軸の+/-方向
の関係

Z軸のOTチェック機能
必ず無効にして下さい。
Z軸の以下のROM SWは必ず設定して下さい。
・メカ機構一周パルス
・OTチェック機能 無効



i . PC通信ライブラリーにおける使用方法

< PC通信ライブラリー >

コマンド送信関数に、Z軸接線制御ON/OFFコマンド REQ_TLINEが追加となります。
本コマンドにより、接線制御のON/OFFが切り換えられます。
尚デフォルトは接線制御OFFとなっています。

< 付加パラメータ構造体 >

```
typedef struct {
    unsigned short tlinesw;    Z軸接線制御機能スイッチ ..... 0 = OFF , 1 = ON
} TLINESW;
```

通信ライブラリーデータ受信関数のステータス要求DAT_STATUSで得られる、ステータスデータ構造体のメンバー「ステータス情報」(.Status)の S_TANGビットがONの時、接線制御がON状態である事を示します。

5 - 16 - 7 . センサーラッチ機能 (スキップ機能) < オプション >

本機能は特殊な直線補間を実行します。センサーラッチ信号 SENCE - IがONすると、その時点での機械位置 (論理座標系及びアブソ座標系) を制御軸数分メモリーにセットします。また動作としてはプログラム運転の場合、同信号入力のONにより移動指令の残りを中止して次のステップに進みます。(スキップ機能)
通信コマンドによる動作の場合は、プログラム運転と同様にスキップするか、最後まで移動するか (スキップキャンセル) を指定できます。
センサーラッチ位置情報は、通信コマンドによって読み出す事ができます。

< テキストプログラムコード >

テクノコードでは "SLIN"、Gコードでは "G31" の指定により、本機能を実行します。基本的な動作方式及び制約事項は、テクノコードの "SLIN" は従来の "LIN" に、Gコードの "G31" は従来の "G01" に等価です。(ただしG31はノンモーダル指令となります。)

5 - 1 6 - 8 . コンベア追従送り 同調/同期追従送り <オプション> (計画中)

ベルトコンベア上などを移動するワークに対して、同調/同期追従制御が有効です。

同調送り(TUN) ベルトコンベア上のワークに対して、位置と速度を合わせます。
同期追従送り(DLIN) ベルトコンベア上のワークに対して、同じ速度で動きます。

```
TUN X(lm) Y(LM);
```

無限回転軸であるY軸を、あらかじめSPIN(またはSPIN2)命令により、回転動作させておきます。TUN命令により、両軸の論理座標系機械位置が指定した(lm, LM)に到達する様に、Y軸のフィードバックに同調してX軸を動作させます。

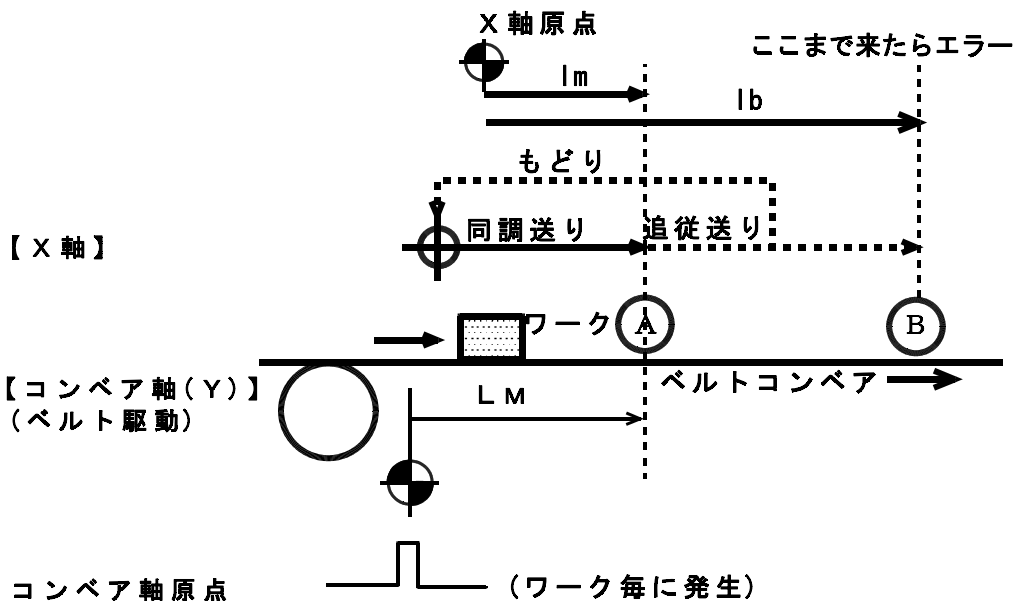
指定点を通過した時点で分配完了となり、次のステップへ進みます。

尚、TUN命令を開始する時点で、既にX軸の座標が指定位置を越えていた場合、プログラムエラーとなります。また、Y軸の座標が指定位置を越えていた場合は、Y軸が周回処理によって1度ラウンドアップした後、再度到達する指定位置をYの目標点として動作します。

```
DLIN X(lb) TIM DO*****;
```

無限回転軸であるY軸を、あらかじめSPIN(またはSPIN2)命令により、回転動作させておきます。DLIN命令によりTIMで指定された時間だけ、Y軸のフィードバックに同期してX軸を移動させます。この間に論理座標系のX軸機械位置が、指定した座標値(LB)に到達してしまった場合は、プログラムエラーとなります。また本命令では同時に、標準のDO命令による汎用出力信号制御を実行できます。

使用例



コンベア軸は、ワーク毎に原点パルスを出して下さい。
一般には、回転軸座標として、コンベア軸の座標をワーク毎にセットアップします。

A点 同調を完了させるべき目標位置。(LM)
ここまでにX軸は加速して位置・速度を合わせます。

< プログラム例 >

X軸のもどり位置でシリンダを上/下。(R00出力:シリンダ ON/OFF)
追従区間でシリンダを上/下させます。
P01入力ONで終了。

```
PTPA X 0 ; X軸 ホーム位置へ
SPIN2 Y 600 ; ベルトコンベア起動(直線型加減速)

ONR00 TIM 0.1 ; シリンダ下降(0.1秒)
      TIM 0.1 ; 0.1秒
OFR00 TIM 0.1 ; シリンダ上昇(0.1秒)
TUN X(Lm) Y(LM) ; 同調

DLIN X(POSB) ONR00 TIM0.1 ; 同期追従 シリンダ下降
DLIN X(POSB) TIM0.1 ; 同期追従 0.1秒
DLIN X(POSB) OFR00 TIM0.1 ; 同期追従 シリンダ上昇

PTPA X 0 ; X軸もどり
SPIN Y 0 JNR01 ; R01入力 ONの時コンベア停止
      ER01 ; R01入力 ONの時強制終了
END (サイクル運転) ; サイクル運転(エンドレス)
```

5 - 16 - 9. 直径指令 <オプション>

旋盤等の機械で、X軸(切れ込み軸)の指令値をワークの直径値で与えるものです。

動作プログラム内の数値だけが直径指令として扱われます。

ワンショットPTPやサーボパラメータは半径値として扱われます。

また、現在位置表示画面の指令位置は直径指令値として表示され。

アブソ位置、機械位置、偏差量は半径指令値として表示されます。

例: X軸を直径指令とし、動作プログラム中で以下のような記述をした場合

```
PTP X100;
```

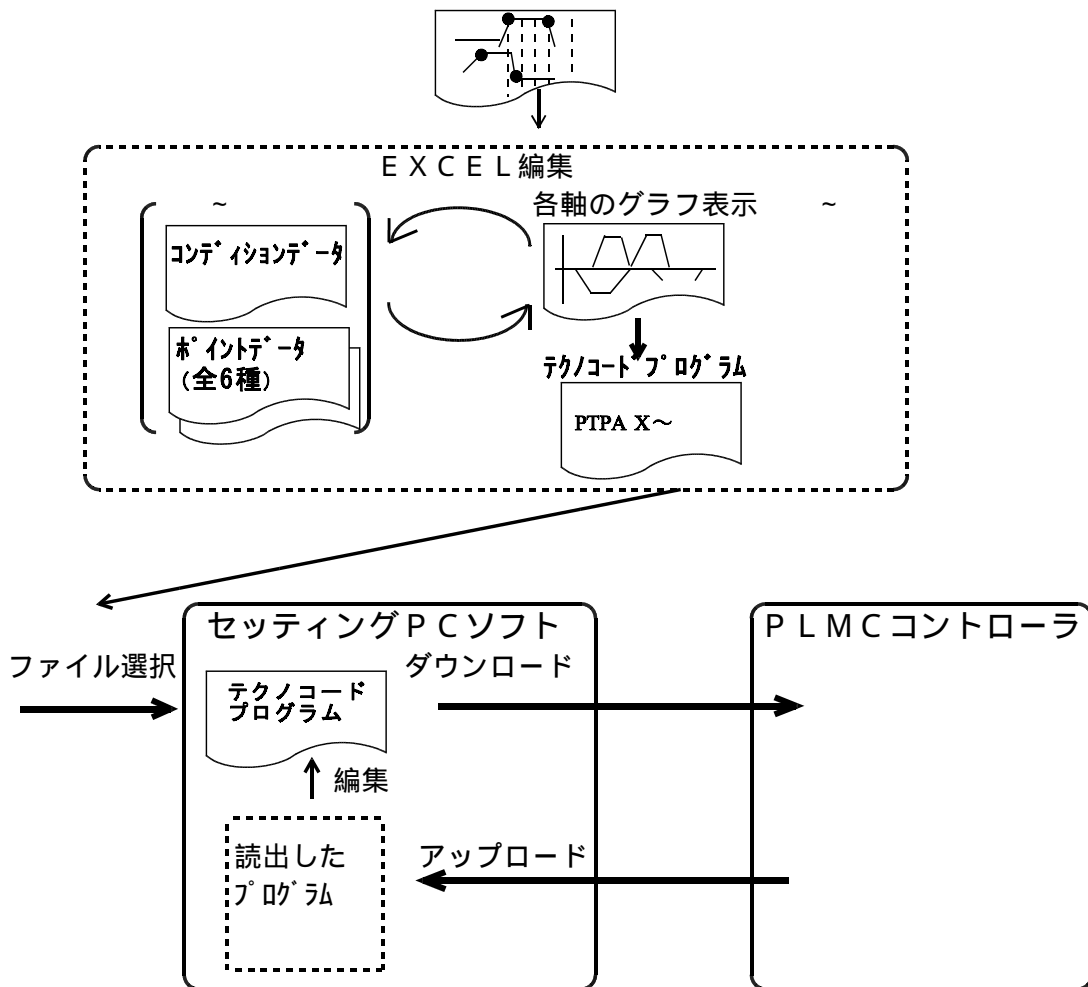
指令位置には100と表示され、アブソ位置、機械位置、(偏差量)には50と表示されます。

ワンショットPTPでX軸に100と命令したときは、指令位置には200と表示され、アブソ位置、機械位置、(偏差量)には100と表示されます。

5 - 1 6 - 1 0 . フレキシブル電子カム制御 <オプション>

マスター軸の角度を基準として、複数軸を同期させるものです。
 マスター軸は「コントローラ内の仮想軸」で指定された速度で定速回転します。
 各軸の動作の指定は、マスター軸の任意の角度(ただし2度ステップ)での各軸の位置を指定したテーブルにて行います。
 テーブルは動作開始時、連続回転時、動作終了時を分けて定義できます。
 (動作開始テーブル、動作終了テーブルは必須ではありません)
 また連続回転時のテーブルは4パターン定義でき、動作中に各種条件により切り換えることができます。
 本機能は、軸動作を行う別タスクと同時に使用することはできません。
 パターン作成は、作成用のエクセルソフトで行い、最終的にTコードで作ります。
 作成したTコードはセッティングPC等からダウンロードし実行します。

カム曲線(動作タイミングチャート)



詳細は「PLMC 40フレキシブル電子カム制御(TB04-1238)」を参照下さい。

5 - 17. 主軸機能 <オプション>

主軸機能は、指令された一定速度でサーボモータやインダクションモータを回転してワーク軸やツール軸として使用するものです。

方 式	内容・特徴	ハード	指 令 方 式	
			Gコード	Tコード
2ビット出力信号 制御方式 (主軸 ON/OFF)	I/O 信号のみ アナログI/F不要。	汎用出力 SOUT0 SOUT1	S0 停止 S1 速度 1 S2 速度 2 S3 速度 3	/

Gコードプログラムの主軸回転速度指令として、Sコードが有効となります。

書式は、Sに続けて0～3のコードを指定します。 【例】S1；

(信号方式の場合、S0～S3の指定となります。)

実際の主軸動作は、M03(正転)/M04(逆転)/M05(停止)の各命令により実行されます。尚、主軸回転の開始(または停止)指令時は、指令回転数への到達(または停止)を待たずに、次のステップが実行されるので、必要に応じてドウェル命令等を使用して下さい。

2ビット出力信号方式

PC通信ライブラリー動作コマンドREQ_SPREVSETの発行または、動作プログラムのM03/M04とS0～S3により専用信号(2ビット)の出力制御を行います。

M03(04)出力後に、S1 S2 S3などと指令することで主軸の速度を変えられます。

動作コマンドREQ_SPCMND(パラメータ=0)の発行時または、動作プログラムのM05指令時は、S0相当の出力となります。ただし、S1～S3の選択はモーダル情報として記憶されていますので、再度M03/M04を指令した時は記憶していたSに対応する出力を行います。

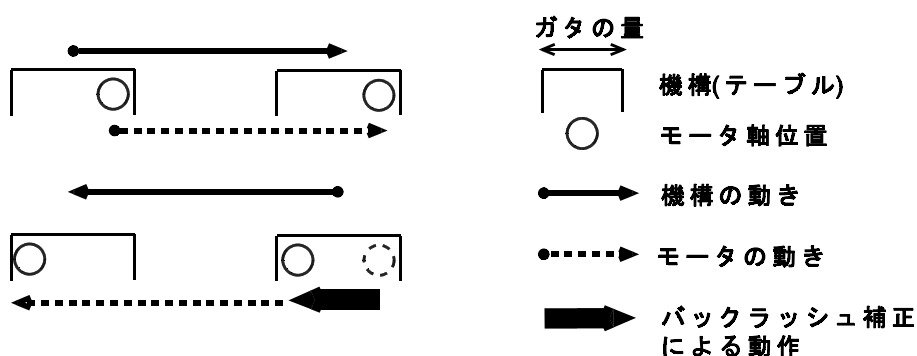
Gコードプログラム		PC通信ライブラリー		SOUT1	SOUT0	主軸動作指定
Mコード	Sコード	REQ_SPCMND	REQ_SPREVSET			
M05	S0	パラメータ=0	パラメータ=0	OFF	OFF	停止
M03/M04	S1	パラメータ= 1:正転 2:逆転	パラメータ=1	OFF	ON	速度1
M03:正転	S2		パラメータ=2	ON	OFF	速度2
M04:逆転	S3		パラメータ=3	ON	ON	速度3

5 - 18. 補正機能

5 - 18 - 1. バックラッシュ補正機能

機械系に、いわゆる「ガタ」(不感帯)がある場合には、「バックラッシュ補正」のパラメータに「ガタ」に相等するパルス量を設定して下さい。

【バックラッシュ補正の概念図】



バックラッシュ補正は、軸の移動方向が変わるたびに、その方向へ加わります。

5 - 1 8 - 2 . 工具長補正機能及び摩耗補正機能 <オプション>

プログラムコード

G 4 3 H ; / T H S E T H ;
補正テーブル番号

により、工具長補正及び摩耗補正を実行します。

すでに補正がかかった状態で、新たな補正番号が指令された場合、現在の補正量と新たな補正量の差分で補正がかかり、常に最後に指令された補正番号の補正がかかった状態になります。

プログラムコード

G 4 9 ; / T H O F F ;

により、工具長補正及び摩耗補正をキャンセルします。

補正テーブル

T No .	工具長補正量	摩耗補正量
0	99999999 ~ -99999999	99999999 ~ -99999999
.	.	.
.	.	.
.	.	.
1 9	99999999 ~ -99999999	99999999 ~ -99999999

指定する補正テーブル番号は工具長補正と摩耗補正で共通となりますので、ご注意ください。

工具長補正

指定された補正テーブル番号の工具長補正量を現在の論理座標値に加算します。

軸の移動は行いません。

工具補正が指定された状態で、原点復帰動作を行うと、動作完了時に論理座標値が再セットアップされます。

本補正を実行した後の最初の移動命令は必ずアブソ指令にして下さい。

摩耗補正

指定された補正テーブル番号の摩耗補正量の分だけ、軸の移動を行います。

ただし、論理座標系をシフトする事により移動前と移動後で論理座標値は変化しません。

原点復帰動作を実行した場合、摩耗補正は自動的にキャンセルされます。

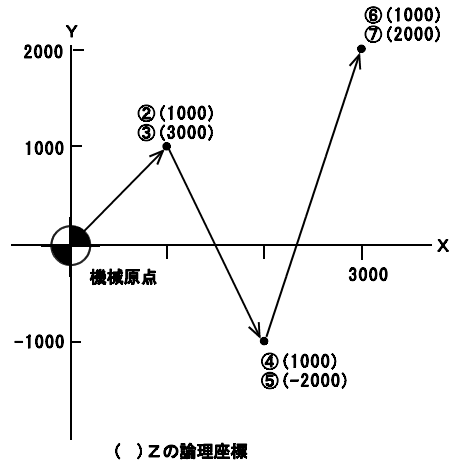
工具長補正/摩耗補正のプログラム例

```
G 90 G00 X0 Z0 ;
G 91 G01 X1000 Z1000 F1000 ;
G 43 H0 ;
G 90 G00 X2000 Z1000 ;
G 43 H1 ;
G 90 G00 X3000 Z1000 ;
G 49 ;
```

例 1

HNO.	工具長補正	摩耗補正
0	2 0 0 0	0
1	- 1 0 0 0	0

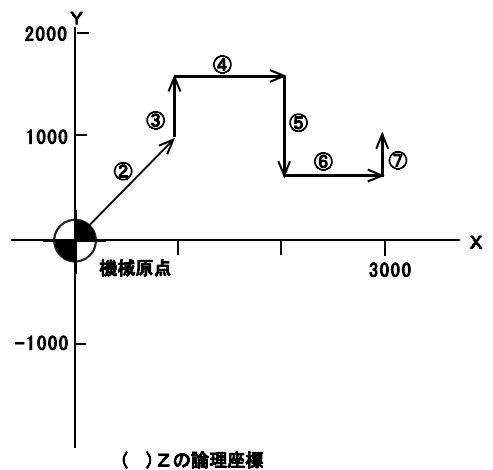
動作 ステップ	論理座標		アブソ座標(メカ)	
	X	Z	X	Z
	0	0	0	0
	1000	1000	1000	1000
	1000	3000	1000	1000
	2000	1000	2000	-1000
	2000	-2000	2000	-1000
	3000	1000	3000	2000
	3000	2000	3000	2000



例 2

HNO.	工具長補正	摩耗補正
0	0	5 0 0
1	0	- 5 0 0

	論理座標		アブソ座標(メカ)	
	X	Z	X	Z
	0	0	0	0
	1000	1000	1000	1000
	1000	1000	1000	1500
	2000	1000	2000	1500
	2000	1000	2000	500
	3000	1000	3000	500
	3000	1000	3000	1000



5 - 1 8 - 3 . ピッチエラー補正機能 <オプション>

各軸毎に機械原点を基点とした、一定間隔の区間毎の補正データを、パラメータに記憶させ、そのデータに従って、ボールネジの誤差を自動的に補正する機能です。
この機能は原点復帰完了後、有効になります。

【基本仕様】

補正軸	全制御軸中の任意の指定軸
補正点の数	全軸で1000点Max.
補正の基点	機械原点
補正の間隔	1000～1000000パルス
データ設定方式	アブソリュート(基点からの補正量)
補正量	0～±127パルス
補正倍率	×10Max.

【注意事項】

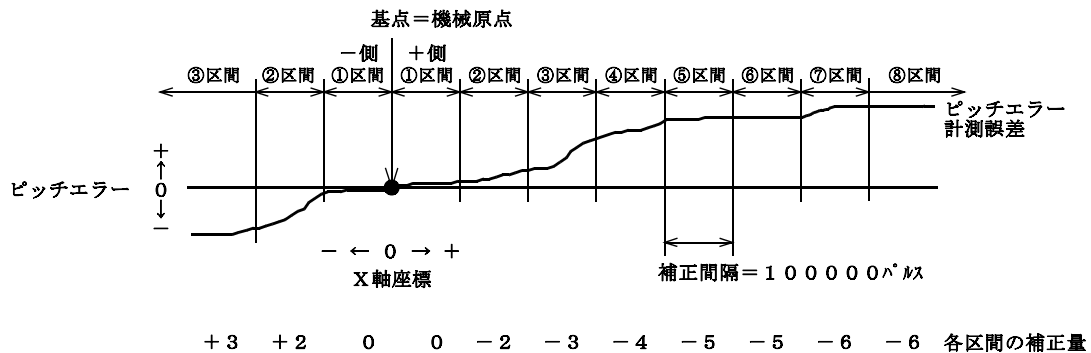
- (1) 最大補正量は、基点に対して±1270パルスとなります。
- (2) 使用するサーボの応答性やサーボ調整により異なりますが、隣合う補正量の差が大きすぎると、急激な動作となる場合があります。
- (3) 総補正点数が1000点以内であれば、軸毎の点数配分は任意です。
- (4) ピッチエラー補正を無効とする場合は、パラメータの補正倍率に、0を設定して下さい。

【パラメータ】

	項 目	設 定 値
各 軸	補正倍率	0～10
	補正間隔	1000～1000000パルス
	補正データ先頭番号	0～999
共 通	-側補正区間数	0～1000
	+側補正区間数	0～1000
共 通	補正データ	0～±127パルス
	No.0～No.999	

【設定例】

下図の様なX軸の補正を設定する例を示します。



補正データ

No.	補正值
000	3
001	2
002	0
003	0
004	-2
005	-3
006	-4
007	-5
008	-5
009	-6
010	-6
011	
012	
...	...
999	

補正倍率 : 1

補正間隔 : 100000

補正データ先頭番号 : 0

-側補正区間数 : 3

+側補正区間数 : 8

X軸で使用 (No. 000-010)

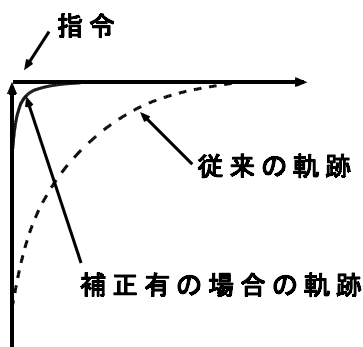
他の軸で使用 (No. 011-999)

5 - 1 8 - 4 . 形状補正(高精度輪郭制御) <オプション>

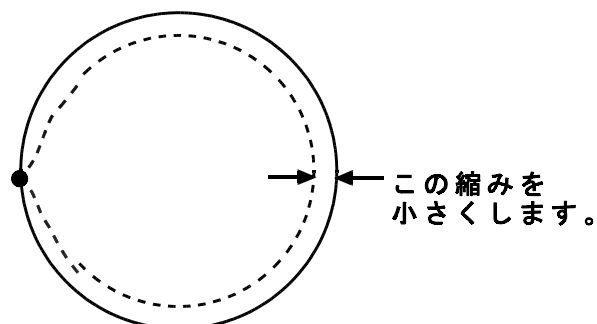
高速・高精度な輪郭制御を要求するマシンでは、形状補正による軌跡精度の向上が有効です。
これにより、サーボ系の遅れによる軌跡誤差を最小限に抑えることが可能となります。

(1) 形状補正機能の概要

a. コーナ部の内回りを少なくする



b. 円弧の縮みをなくす



(2) 形状補正の効果

サーボ系を1次遅れ系とみなして、その遅れ分を補償します。その結果、指令どおりの実軌跡となります。

速度ベクトルの変化がなめらかな場合には、最大限の効果が出ます。

従って、速度変化が大きい場合は、「プリ解加減速」を利用するか「動作プログラムの各ステップ(ブロック)を細分化して、速度Fがゆるやかに変化する」ようにして下さい。

(3) 形状補正機能の制限事項

速度が急に变化する動きでは、十分な効果が上がらない場合もあります。

また、理想的なサーボ系(1次系)と現実のサーボ系の差(機械系、速度ループ特性)から、効果の程度が変わることがあります。

(4) 使用方法 <オプション>

サーボパラメタの「形状補正係数」を設定して下さい。

形状補正係数：位置ループゲイン(Kp)の1.5倍～5倍

例	K P	形状補正係数
	4 0	6 0 ~ 2 0 0

0の時は制御なし。

初め5倍の値を設定して、すこしずつ小さくして下さい。(軌跡を確認しながら)1倍以下は、使用不可。

(5) 任意曲線における高精度輪郭制御の実例

【動作プログラム】

微小直線補間連続ブロック
(全432ブロック)

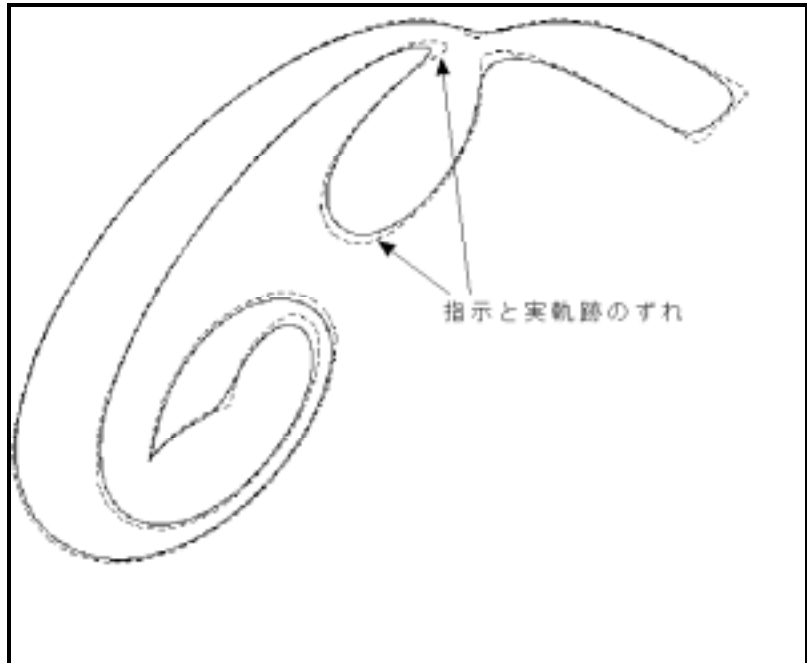
【共通動作条件】

位置ループゲイン $K_p = 30$
(XY軸共通)

```
LIN X339 Y367 F50000;  
LIN X339 Y367 F50000;  
LIN X292 Y316 F50000;  
LIN X359 Y347 F50000;  
LIN X386 Y318 F50000;  
LIN X410 Y286 F50000;  
LIN X432 Y252 F50000;  
LIN X451 Y216 F50000;  
LIN X467 Y179 F50000;  
LIN X480 Y141 F50000;  
LIN X85 Y21 F50000;  
LIN X240 Y220 F50000;  
LIN X-250 Y-433 F50000;  
LIN X-232 Y-443 F50000;  
LIN X-213 Y-452 F50000;  
LIN X-195 Y-461 F50000;  
LIN X-175 Y-468 F50000;  
LIN X-155 Y-475 F50000;  
LIN X-135 Y-482 F50000;  
LIN X-116 Y-486 F50000;  
LIN X-95 Y-491 F50000;  
LIN X-74 Y-494 F50000;  
LIN X-42 Y-372 F50000;  
END;
```

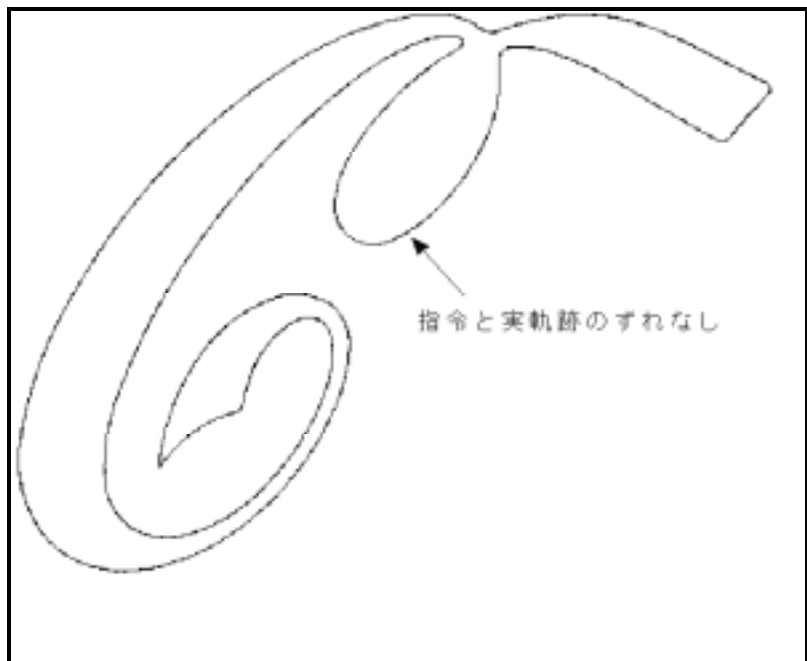
形状補正なし

- ・指数型加減速処理：有効
(時定数 = 30 msec)
- ・プリ解加減速機能：未使用
- ・形状補正制御：無効



形状補正あり

- ・指数型加減速処理：無効
- ・プリ解加減速機能：使用
(加減速時間 = 100 msec)
- ・形状補正機能：有効
(形状補正係数 = 60)



(6) 円弧における高精度輪郭制御の実例

プリ解加減速と形状補正を利用して、高精度輪郭制御を実現しました。

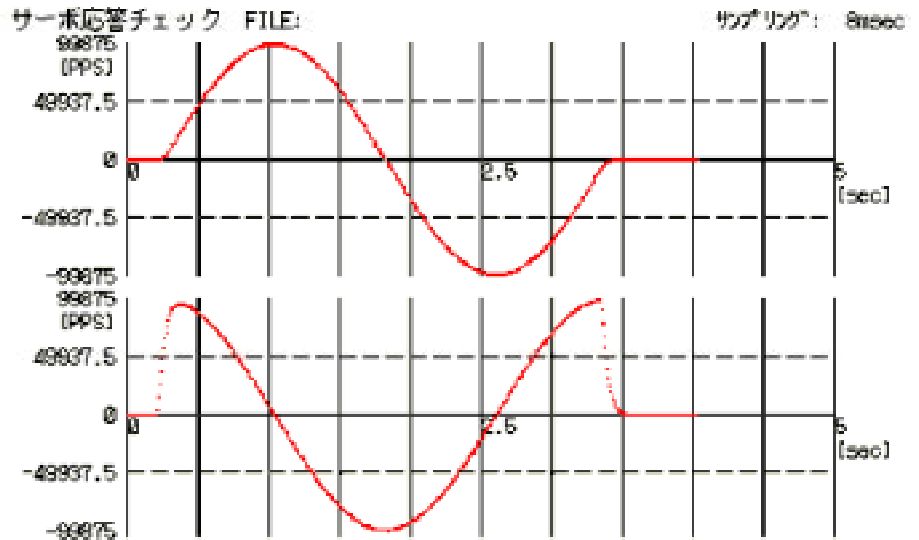
プリ解析による加減速発生

通常、NCの内部処理では軌跡発生処理のあと、速度変化や機械のショックをやわらげるために各軸の指令に対して加減速をかけます。この加減速による遅れ要素と位置ループ系による偏差量が加わって、実際の軌跡が、コーナーの内側を回るなどの、大きな形状誤差が発生します。ただし、加減速処理を行わないと、指令の速度変化にサーボ系が追従できないという別の問題が生じます。そこで補間後の加減速処理を使用しなくても十分に追従できるようにプリ解析処理において加減速区間微小ブロックを発生させて、補間前加減速をおこないます。

【円弧動作での各軸の速度・通常】

プリ解加減速無し

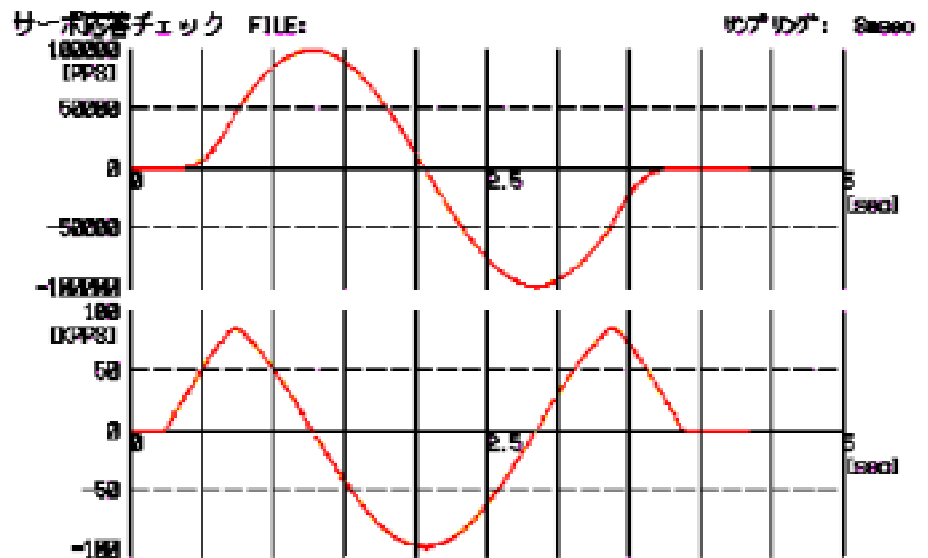
補間時定数 = 30 m s
Kp = 30
R = 50000 p
F = 100 K p p s
でのサーボ応答
(速度指令)



【動作での各軸の速度・プリ解加減速】

プリ解加減速有り

(補間前加減速)
補間時定数 = 0
Kp = 30
R = 50000 p
F = 100 K p p s
でのサーボ応答
(速度指令)



形状補正の効果

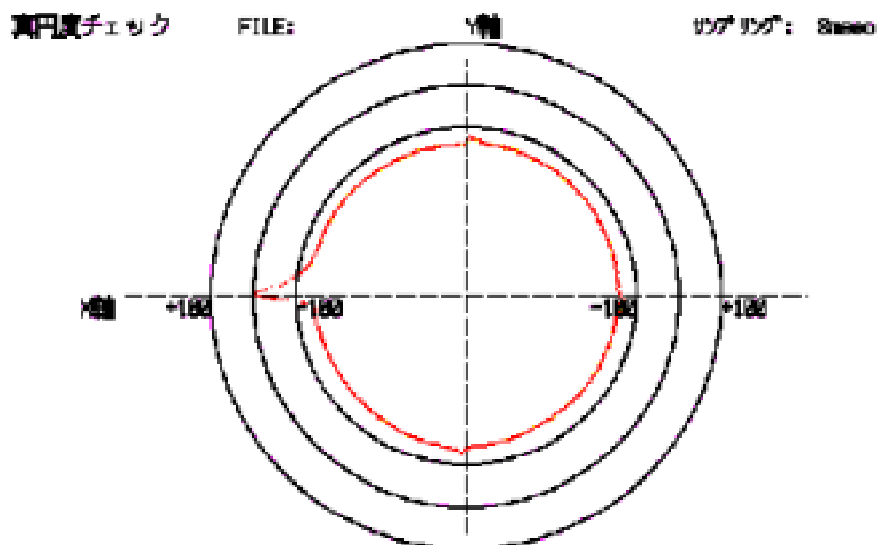
プリ解加減速をおこなっても、位置ループ系による偏差量分の遅れのため、高速送り(位置偏差大)では軌跡誤差が顕著となります。これを0に近づける為に、コントローラ内でフィードフォワード的な補償制御をおこなうことで、位置偏差を小さくします。

当社モーションアナライザでの真円精度解析の例を示します。プリ解加減速と形状補正によって、円弧の縮小はゼロになっています

プリ解加減速無し 形状補正無し

補間時定数 = 30 ms
Kp = 30
R = 50000 p
F = 100 Kpps

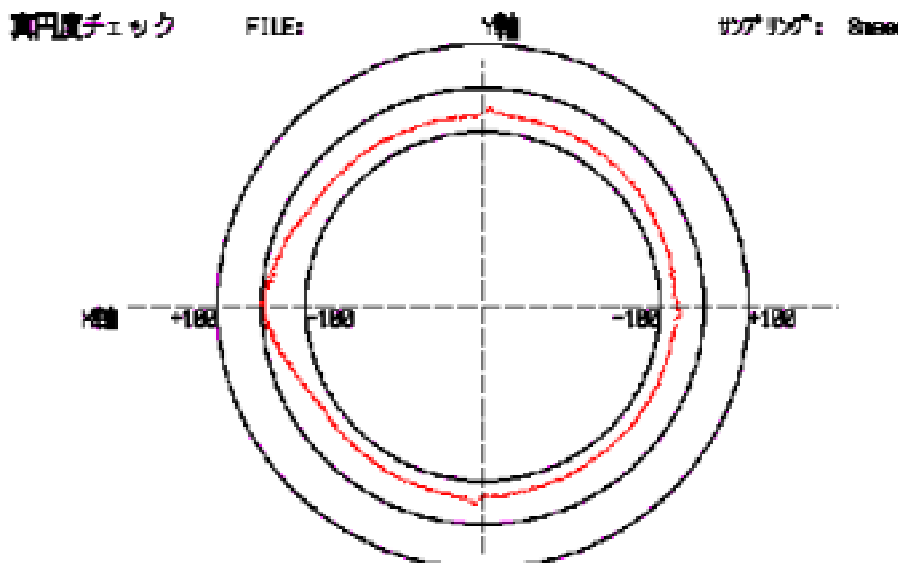
半径縮小 = 130 p
(130 μm)



プリ解加減速有り 形状補正無し

補間時定数 = 0
Kp = 30
R = 50000 p
F = 100 Kpps

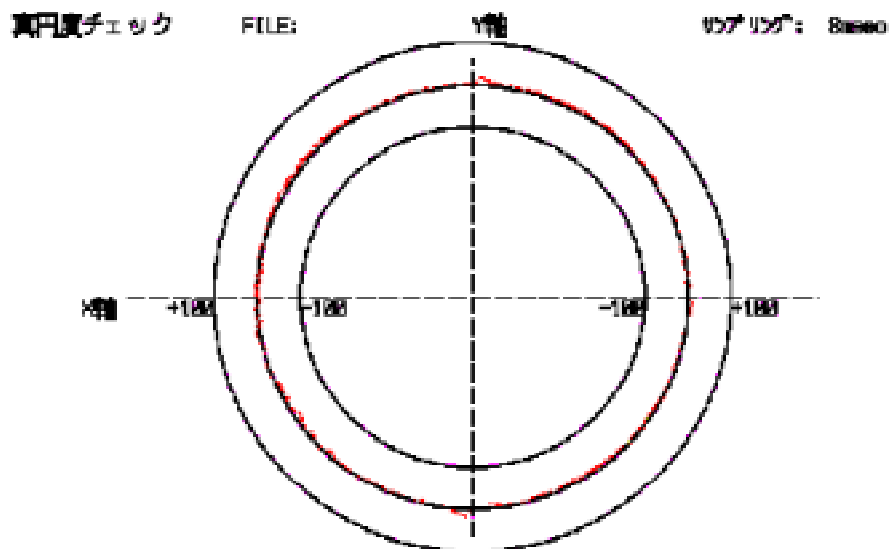
半径縮小 = 70 p
(70 μm)



プリ解加減速有り 形状補正有り

補間時定数 = 0
Kp = 30
R = 50000 p
F = 100 Kpps

半径縮小 = 0



(7) プリ解加減速(プリ解析における加減速ステップの発生) <オプション>

プリ解加減速の意味

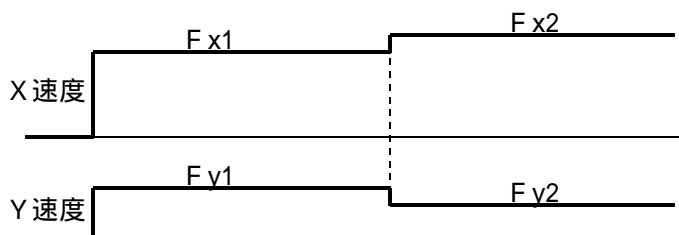
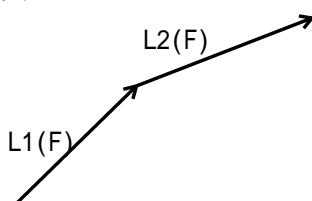
プリ解加減速は、直線補間や円弧補間に対してスタート区間(加速区間)と停止区間(減速区間)のステップを発生させるものです。

- 各軸の指令速度の変化を少なくして、形状補正の効果を最大限にします。
- 補間後の各軸の加減速をなくしても、オーバーショットや振動がおきないようにします。

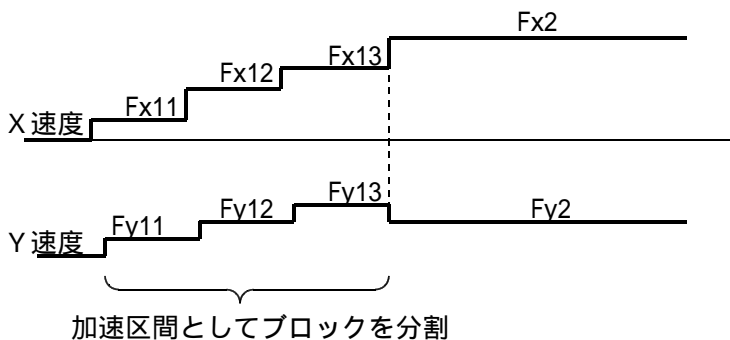
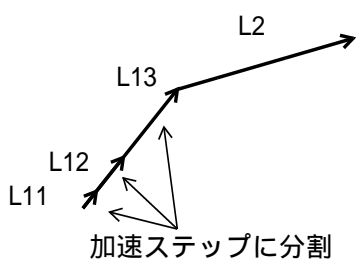
プリ解加減速の使用上の注意

加速/減速を設定するブロック(ステップ)は必ず「プリ解加減速区間(時間)」よりも時間的に長いことが必要です。

【元の指令】



【L1を加速した例】

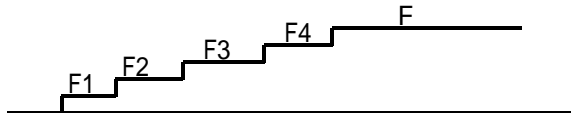
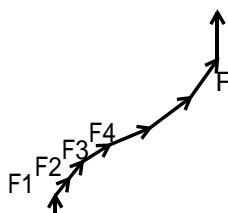


従って、加速/減速指令をするブロック(ステップ)では、以下を確認して下さい。
ブロック処理時間(L/F) プリ解加減速区間(時間)

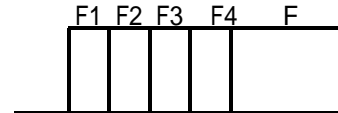
微小ブロックの処理

2項の条件式を満たさない微小な(短い)ブロックの場合は、CAD/CAMによるブロックの発生において、あらかじめ接線速度を加速/減速させることを推奨します。

【CAD/CAMによる加減速】 (高精度輪郭制御の精度良好)



【加減速なし】



この処理については、必然ではありませんが、高精度輪郭制御を効果的にするためには、必要です。

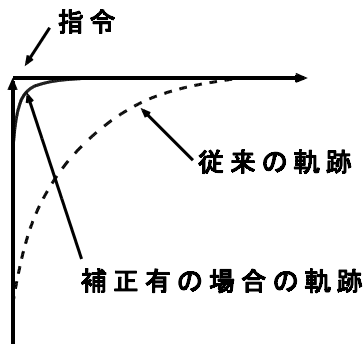
5 - 18 - 5 . 形状補正(高精度輪郭制御) <オプション>

これにより、サーボ系の遅れによる軌跡誤差を最小限に抑えることが可能となります。

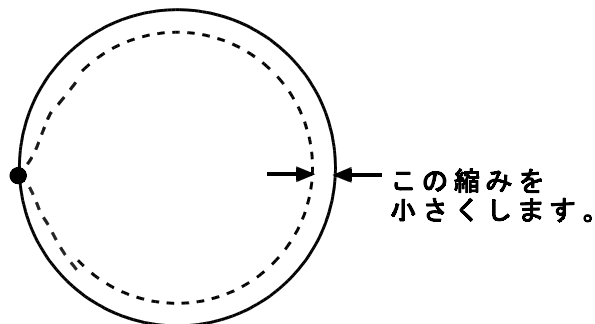
(1) 形状補正の概要

サーボ系を1次遅れ系とみなして、その遅れ分を補償します。
これにより以下の効果があります。

a. コーナ部の内回りを少なくする



b. 円弧の縮みをなくす



(2) 形状補正の効果

速度ベクトルの変化がなめらかな場合には、最大限の効果が出ます。
従って、速度変化が大きい場合は、「プリ解加減速」を利用するか「動作プログラムの各ステップ(ブロック)を細分化して、速度Fがゆるやかに変化する」ようにして下さい。

特に上記のbのように、スタート点と終了点がある動作の場合は、「プリ解加減速」により、各々の区間をなめらかに速度変化させると、高精度輪郭制御はより効果的になります。

コーナ部や円弧においても指令どおりの軌跡を描くことにより、より高精度かつ緻密な加工がおこなえます。

(3) 形状補正(高精度輪郭制御)の制限事項

速度が急に変化する動きでは、十分な効果が上がらない場合もあります。
また、理想的なサーボ系(1次系)と現実のサーボ系の差(機械系、速度ループ特性)から、効果の程度が変わることがあります。

詳細は「高度輪郭制御」TB00 - 0529 を参照下さい。

5 - 19 - 1 . ティーチング

モーションコントローラ内に記憶している動作プログラムに対してティーチング（挿入 / 置換 / 削除等）を行い、動作プログラムの変更を行うことができます。

ティーチングでは記憶している動作プログラムを直接変更するので、次回のプログラム実行でもティーチングした内容が反映されています。

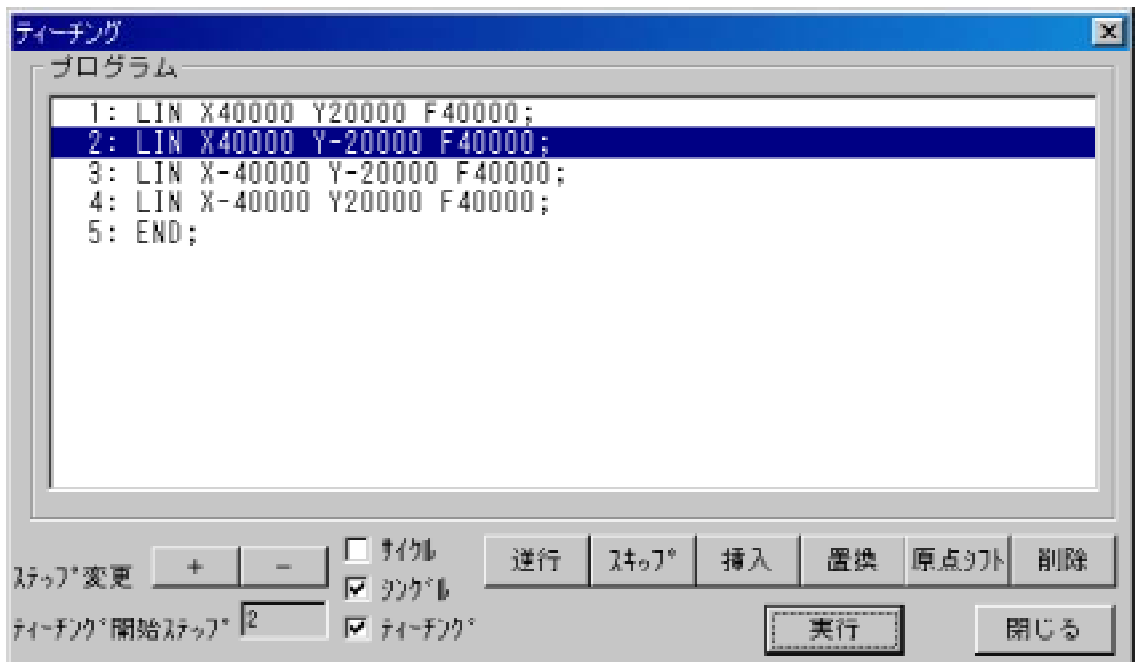
尚、ティーチングした動作プログラムはPCでアップロードして保管（管理）して下さい。

（故障時などに復旧できるようにするため）

セッティングPCのティーチング画面を元にティーチング関連の動作を説明します。

ティーチング画面で使用している通信コマンドは、全てアプリケーション開発ライブラリで公開しているので、お客様も同等の画面を作成する事が出来ます。

参考までに、以下の表にセッティングPCの操作とそれに対応する通信コマンドを併記します。



セッティング PC表示 [通信コマンド]	内 容
プログラム表示 [DAT_ONEBLOCK]	現在選択されているプログラムの内容を表示しています。 モーションコントローラ内で記憶しているプログラム情報を元に逆変換を行って表示しているため、実際にダウンロードしたプログラムとは見た目が異なっている可能性があります。
現在(強調表示)ステップ [DAT_STATUS] [DAT_TEACHSTS]	現在実行中 / 実行予定のステップ 又は、ティーチング対象のステップを強調表示しています。 (ティーチング中にステップ変更「+」「-」を行うと、このステップが前後します。)
ティーチング開始ステップ [DAT_TEACHSTS]	ティーチングを開始したステップを表示しています。

セッティング PC操作 [通信コマンド]	動 作	基本的条件
サイクル [REQ_CYCLE]	サイクル運転モードの設定 / 解除 サイクル運転モードの時は、プログラムが終了したら自動的に最初から再開します。 (ティーチング操作では使用しません。)	常に実行可
シングル [REQ_SINGLE]	シングルステップモードの設定 / 解除 シングルステップモードの時は、「実行」を押す毎に1ステップずつ実行します。 1ステップ実行して停止すると、「ステップ間停止」状態になっています。ほとんどのティーチング操作では「ステップ間停止」状態である必要があります。	常に実行可
ティーチング [REQ_TEACH]	ティーチングモードに設定します。 ステップ間停止中のみ可能です。 ステップ間停止にするには、シングルステップモードで実行するか、MO0/MO1停止を使用する必要があります。 ティーチングモードを解除します。 ティーチング移動を行っている場合は、「逆行」操作で、ティーチング開始位置まで戻る必要があります。	・ティーチングモードでない ・ステップ間停止中 ----- ・ティーチングモード中 ・ティーチング移動未実行
ティーチング ステップ変更 + / - [REQ_STEPCHG]	ティーチング対象のステップを変更します。 ステップを変更した後、ティーチング開始ステップ以外でティーチングモードを解除して再開すると、変更前と後の間のステップを実行しないで再開する事になります。注意して下さい。	・ティーチングモード中

セッティング PC操作 [通信コマンド]	動 作	基本的条件
逆行 [REQ_PRGREV]	ティーチング開始位置への移動 (戻り) ----- 直前のステップの逆行。 <オプション>	・ティーチングモード中 ----- ・ティーチングモードでない ・ステップ間停止中 ・PTP/LINステップのみ
スキップ [REQ_STEPSKIP]	現在ステップをスキップして、次ステップに実行ステップを移します。移動中のステップは中断します。	・ティーチングモードでない ・停止中
挿入 [REQ_PRGINS]	表示されているステップ番号以降の既存ステップが繰り下げられ、ティーチング移動した分の新たなPTP指令ステップが、表示されているステップ番号として登録されます。	・ティーチングモード中 ・ティーチング開始ステップ
置換 [REQ_PRGALT]	表示されているステップの移動量が、ティーチングした移動量にさし変わります。 この時、指定コードは元のステップより継承され、アブソ移動指令であった場合は、移動先の座標値が入ることになります。また、PTMAコードの場合も同様に、指定されているポイント番号の座標データに差し変わります。	・ティーチングモード中 ・移動命令のステップ
原点シフト [REQ_ZRNSHIFT]	ティーチング移動先の論理座標がティーチング開始時の論理座標と同じになるように、論理原点をシフトします。	・ティーチングモード中
削除 [REQ_PRGDEL]	表示されているステップ番号のステップが削除され、それ以降の既存ステップが繰り上げられます。	・ティーチングモードでない ・ステップ間停止中
実行 [REQ_PROGSTRT]	プログラム運転の開始 / 再開を行います。	・ティーチングモードでない ・プログラム未実行 / 停止中

5 - 1 9 - 2 「逆行」動作詳細

(1) ティーチング開始位置への移動（戻り）

ティーチングで移動した分をキャンセルする P T P 移動を行い、ティーチング開始位置へ戻ります。
既にティーチング開始位置にいる場合は何もしません。

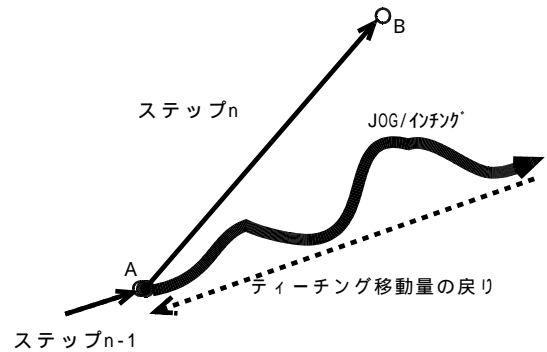
A 点にてステップ間停止
(現在ステップ表示は n)

「ティーチング」
ティーチングモード設定

各軸 J O G、インチングなどを使って移動

「逆行」
A 点に P T P 動作で戻る。

「ティーチング」
ティーチングモード解除

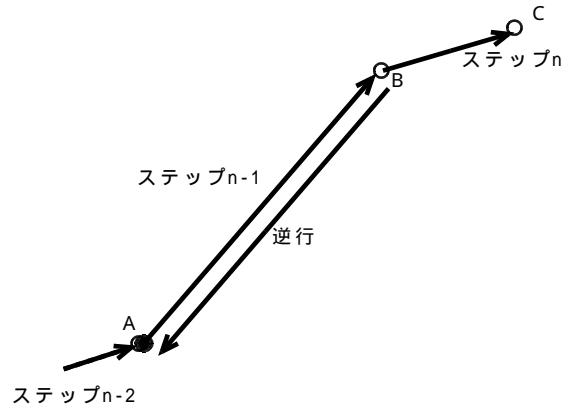


(2) 直前のステップの逆行をします。 <オプション>

直前のステップを逆に移動して実行前の位置へ戻ります。
この動作はインクレ移動 (P T P / L I N) の
ステップのみ可能です。

B 点にてステップ間停止
(現在ステップ表示は n)

「逆行」
A 点へ逆移動します。
(現在ステップ表示は n - 1)



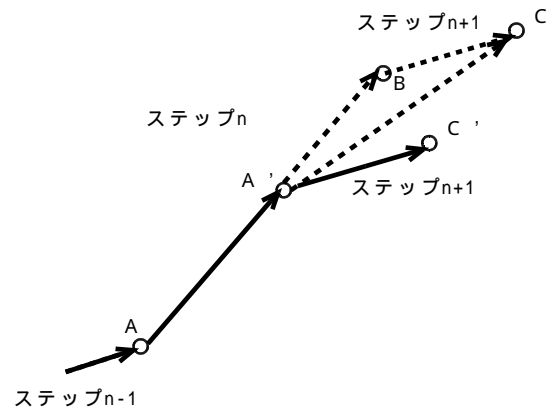
5 - 1 9 - 3 「スキップ」動作詳細

現在ステップをスキップして、次ステップに実行を移します。移動中のステップは中断します。

A'点にて停止
(現在ステップ表示はn)

「スキップ」
移動を中断して、次ステップに実行が移ります。
(現在ステップ表示はn+1)

「実行」
次の移動命令がPTP/LIN(インクレ)の時は、Cへ、PTPA(アブソ)の時は、C'へ移動



5 - 1 9 - 4 「挿入」動作詳細

現在ステップ(ティーチング対象のステップ)以降の既存ステップが繰り下げられ、ティーチング移動した分の新たなPTP指令ステップを、現在ステップに記憶(挿入)します。

A点にてステップ間停止
(現在ステップ表示はn)

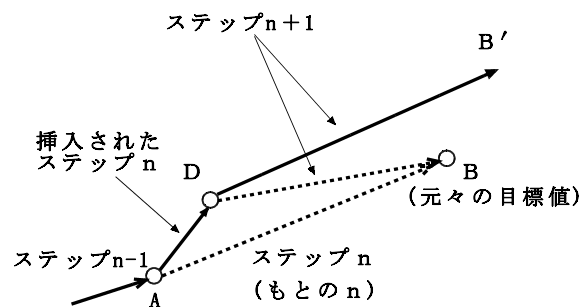
「ティーチング」
ティーチングモードに入る。

各軸JOG、オーバーライドなどを使ってD点へ移動。

「挿入」
ステップnにD点までのPTP命令が挿入されます。
(現在ステップ表示はn+1に変わる)

「ティーチング」
ティーチングモード解除

「実行」
次の移動命令(もとのステップn)がPTP/LIN(インクレ)の時は、B'へ、PTPA(アブソ)の時は、Bへ移動



5 - 1 9 - 5 「置換」動作詳細

現在ステップ（ティーチング対象のステップ）の移動量が、ティーチングした移動量にさし変わります。この時、指定コードは元の命令より継承され、アブソ移動指令であった場合は、移動先の座標値が入ることになります。また、PTMAコードの場合も同様に、指定されているポイント番号の座標データが移動先の座標に差し変わります。

(1) 現在ステップ（次ステップ）の置換

現在ステップが移動命令（PTP/PTPA/PTPB/LIN/LINA/LINB/PTMA）の時のみ可能な操作です。ただし、PTMAのポイント指定をマクロ変数で指定していた場合は実行できません。又、移動量/移動座標指定がマクロ変数指定だった場合は、マクロ変数指定が解除されます。（数値指定になります）

A点にてステップ間停止
(現在ステップ表示はn)

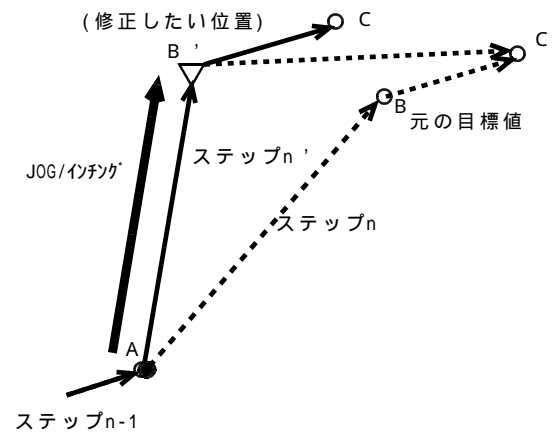
「ティーチング」
ティーチングモード設定

各軸JOG、インチングなどを使って
Bへ移動

「置換」
ステップnをステップn'に置換して、
現在ステップ表示がn+1に変る。

「ティーチング」
ティーチングモード解除

「実行」
n+1ステップから実行を再開します。
(移動命令がPTP/LIN(インクレ)の時は、
Cへ、PTPA(アブソ)の時はCへ移動)



(2) 直前に実行したステップの置換（目標位置のオフセット）

ティーチングを開始したステップの直前のステップで、インクレ移動命令（PTP/LIN）の時のみ可能な操作です。（アブソ命令の場合は、次項の「任意のステップの置換」の処理になります。）

ただし、移動量指定にマクロ変数を指定していて、その軸を移動させた場合は、実行出来ません。

B点にてステップ間停止
(現在ステップ表示はn)

「ティーチング」
ティーチングモードに入る。

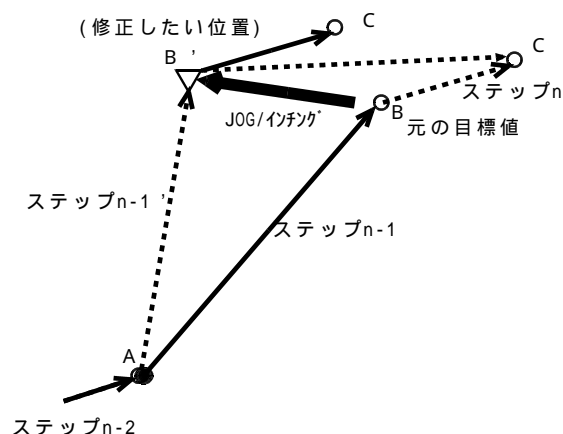
ティーチングステップ「-」
現在ステップ（ティーチングステップ）を
戻します。

各軸JOG、インチングなどを使って
Bへ移動

「置換」
ステップn-1をステップn-1'に置換して、
現在ステップ表示がnに変る。

「ティーチング」
ティーチングモード解除

「実行」
ステップnから実行を再開します。
(移動命令がPTP/LIN(インクレ)の時はC'へ、
アブソ命令の時はCへ移動)



(3) 任意のステップの置換（アブソ命令のみ）

アブソ命令[PTPA/PTPB/LINA/LINB/PTMA]のステップに対してのみ可能な操作です。
ただし、PTMAのポイント指定をマクロ変数で指定していた場合は実行できません。又、移動座標指定がマクロ指定だった場合は、マクロ指定が解除されます。（数値指定になります）

任意のステップでステップ間停止

「ティーチング」
ティーチングモードに入る。

ティーチングステップ「+」/「-」キーにより、現在ステップを変更

「置換」
ティーチングステップの目標座標を現在の座標に置換します。

「ティーチング」
ティーチングモード解除

5 - 1 9 - 6 「原点シフト」動作詳細

ティーチング移動先の論理座標がティーチング開始時の論理座標と同じになるように、論理原点をシフトします。

A点にてステップ間停止
(現在ステップ表示はn)

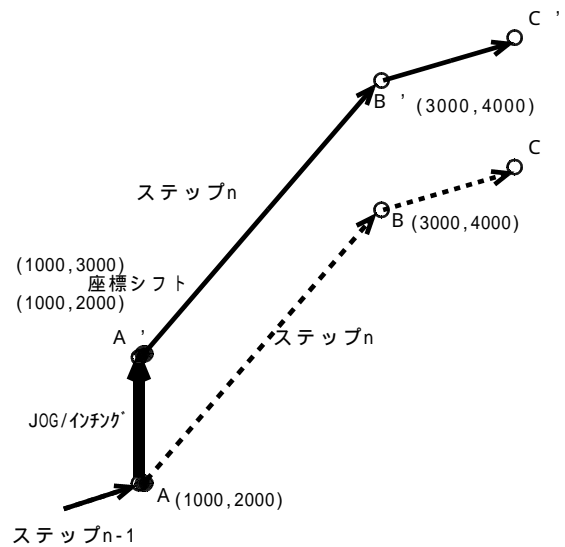
「ティーチング」
ティーチングモード設定

各軸JOG、インチングなどを使って
A'へ移動

「座標シフト」
A'点の座標がA点の座標と同じになる
ように論理原点をシフトします。

「ティーチング」
ティーチングモード解除

「実行」
ステップnから実行を再開します。



5 - 1 9 - 7 「削除」動作詳細

表示されているステップ番号のステップが削除され、それ以降の既存ステップが繰り上げられます。

A点にてステップ間停止
(現在ステップ表示はn)

「削除」
ステップnが削除されて、n+1以降の
ステップが1つずつ前にシフトしま
す。

「実行」
次の移動命令がPTP/LIN(インクレ)の
時は、C'へPTPA(アブソ)の時は、
Cへ移動。

